

공개SW 솔루션 설치 & 활용 가이드

응용SW > BPMS



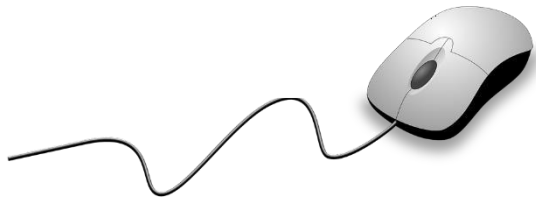
제대로 배워보자

How to Use Open Source Software

Open Source Software Installation & Application Guide



오픈소스 소프트웨어 통합지원센터
Open Source Software Support Center



CONTENTS

1. 개요
2. 기능요약
3. 실행환경
4. 설치 및 실행
5. 기능소개
6. 활용예제
7. FAQ
8. 용어정리

1. 개요



소개	<ul style="list-style-type: none"> • 국내 오픈소스 BPM(Business Process Management) 솔루션으로 업무를 표준화, 정형화하여 플로우차트 형식 업무 가이드를 공유하고 지속적으로 프로세스를 관리 할 수 있는 업무통합시스템 • OMG 국제표준인 BPMN 2.0 을 지원하여 프로세스 관리 		
주요기능	<ul style="list-style-type: none"> • 현업용 프로세스 모델링 및 시뮬레이션 • 탑재된 프로세스의 시뮬레이션 • 실행상태 모니터링 • 다차원 통계분석 • BPM 기반의 통계 분석 		
대분류	<ul style="list-style-type: none"> • 응용S/W 	소분류	<ul style="list-style-type: none"> • BPMS
라이선스형태	<ul style="list-style-type: none"> • LGPL 	사전설치 솔루션	<ul style="list-style-type: none"> • JDK 1.5 이상
실행 하드웨어	<ul style="list-style-type: none"> • OS(Linux or Windows) 설치 • eclipse 3버전 이상 	버전	<ul style="list-style-type: none"> • 3.6.0 (2013년 5월 기준)
특징	<ul style="list-style-type: none"> • 업무 프로세스의 기민한 변경 • 업무현황 모니터링을 통한 생산성 향상 • Rule을 통한 다양한 조건 수용 • 프로세스 중심 업무 지식화 		
보안취약점	<ul style="list-style-type: none"> • N/A 		
개발회사	uEngine, Inc		
공식 홈페이지	http://uengine.org		

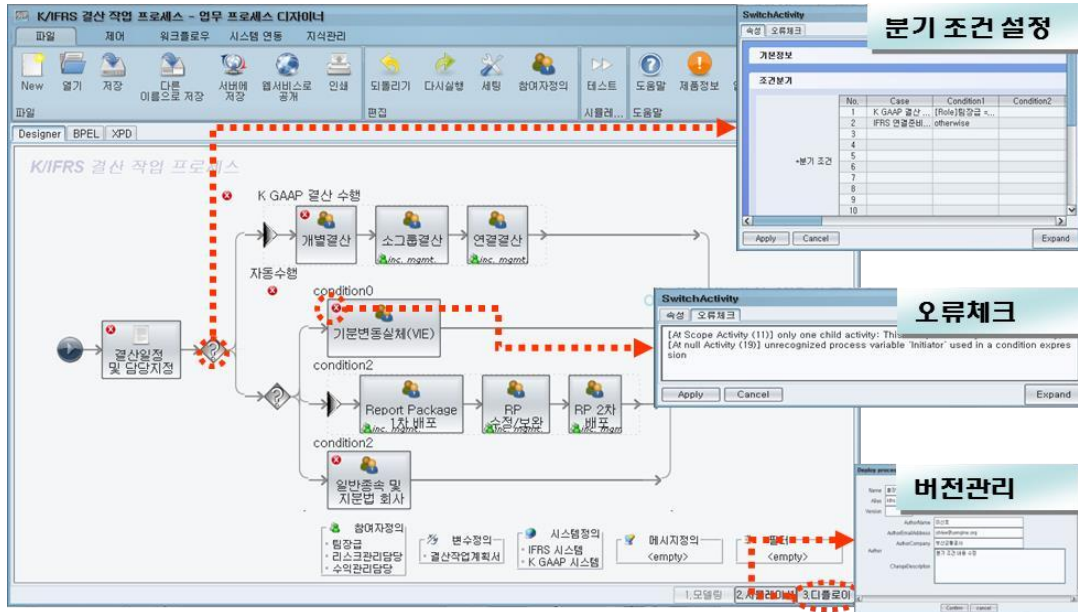


2. 기능요약



• 현업용 프로세스 모델링 및 시뮬레이션

비즈니스 프로세스 설계를 위해서 GUI기반의 프로세스 디자이너를 제공하며 이를 통하여 업무담당자 및 IT 담당자가 손쉽게 프로세스를 설계할 수 있도록 기능을 제공한다.



- 플랫폼 독립적인 자바 기반의 Drag & Drop 방식을 통하여 프로세스를 편리하게 디자인 할 수 있다.
- 프로세스의 정의(Definition) 및 인스턴스 (Instance) 레벨에 따라 변경과 이력관리가 가능하다.
- 프로세스의 생성, 수정, 삭제 등 프로세스 생명주기 관리가 편리하다.
- 다양한 유형의 단위업무(액티비티)의 추가가 용이하고 커스텀마이징이 편리하다.
- 분기조건 등 단위업무의 속성에 대한 관리가 편리하다.

2. 기능요약



• 탑재된 프로세스의 시뮬레이션

관리자가 정의된 프로세스 변수/롤 등을 변경/적용하여 적용전 프로세스를 테스트/시뮬레이션 할 수 있는 기능을 제공한다

The screenshot displays the UEngine web interface. On the left, a 'Select User' dialog box is open, showing an organization tree and a table of users. The table contains the following data:

CODE	NAME	PART	POSITION
<input checked="" type="checkbox"/>	LDH	donghyun Lee	
<input checked="" type="checkbox"/>	test_ko	Tester_ko	Tester

Below the table are buttons for '완료처리' (Complete) and '닫기' (Close). To the right, a 'Test Memo' input field is visible with the text '테스트 메모'. The main interface shows a process flow diagram with various steps and decision points.

프로세스 데이터 변경

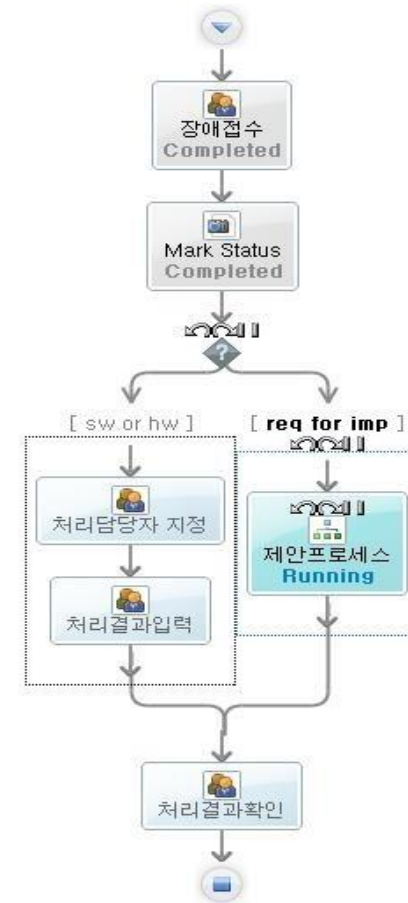
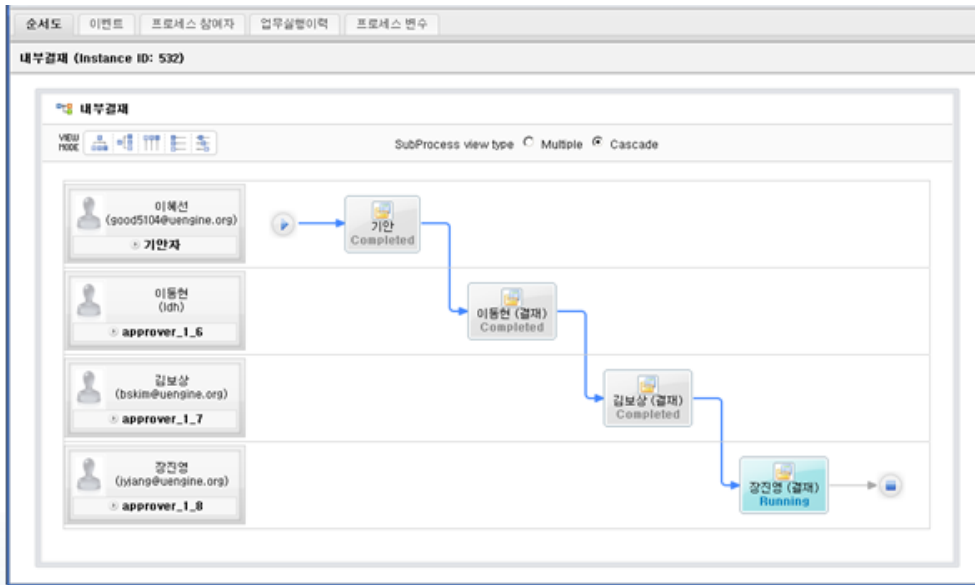
실행 테스트

2. 기능요약



• 실행상태 모니터링

uEngine BPMS에 의해 진행 혹은 완료된 업무들은 다양한 형태와 관점으로 모니터링을 제공하고 있으며, 단계별 실행시간, 업무화면, 실행로그 등을 모니터링 할 수 있다.



- Workflow, Swimlane 등 다양한 형태로 프로세스 상태를 모니터링 하는 기능 제공
- 프로세스의 특정 상태에 대한 표시 기능 제공

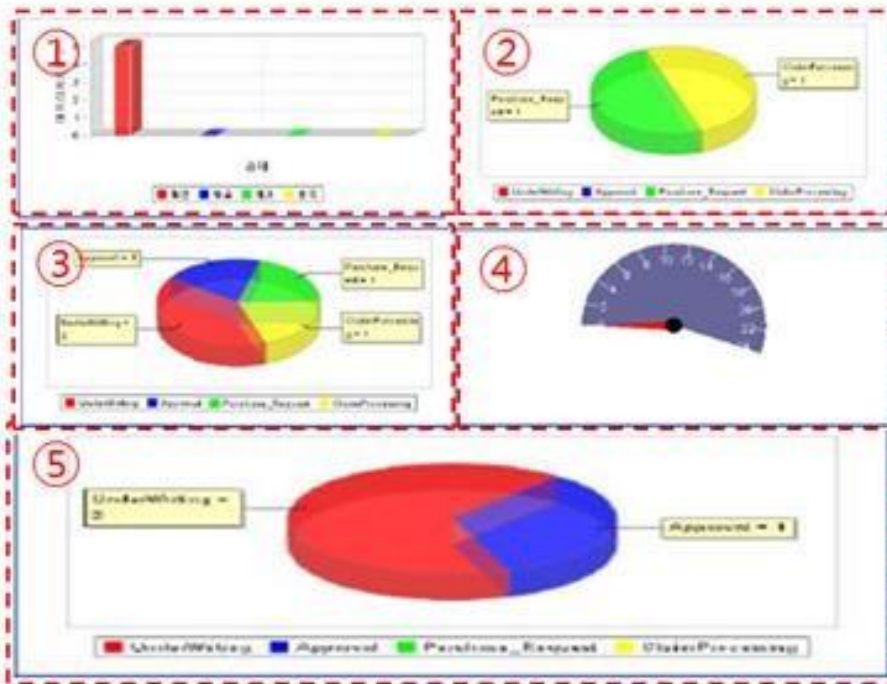


2. 기능요약



• 다차원 통계분석

uEngine BPMS는 관점에 따른 다차원적인 프로세스 모니터링 기능을 제공하며, 커스터마이징을 통하여 추가적인 모니터링 내용을 즉시 반영할 수 있는 환경을 제공한다.



- 프로세스별, 액티비티별 처리 성과를 분석할 수 있는 Dashboard 정보 제공
- 담당자별 업무 처리 성과 분석 정보 제공
- Dashboard 범례
 - 업무상태별 일의 수
 - 금일 만기 업무별 일의 수
 - 진행중인 업무별 일의 수
 - 업무 평균수행 시간
 - 지연중인 업무별 일의 수 등
- 표 및 그래픽 뷰 제공
- Excel 연계 가능

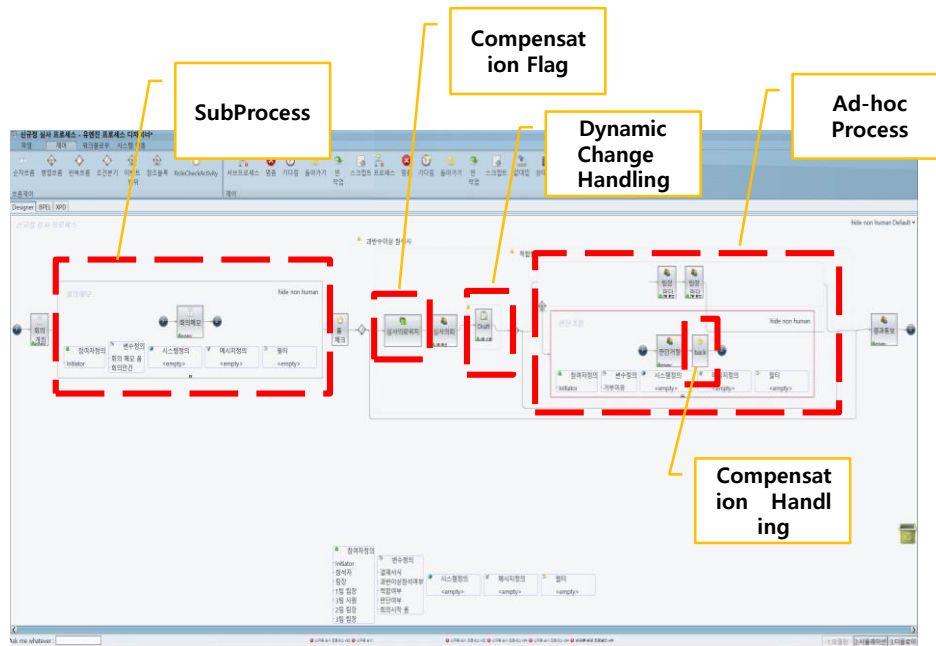


2. 기능요약



• 동적 프로세스 실행

uEngine BPMS 는 동적 프로세스 및 예외 프로세스 실행에 강한 기능을 보유하였다.



주요기능	설명
서브프로세스 & 멀티플인스턴스	각 부서의 협업 프로세스를 위한 사용자별 서브프로세스 발행 및 멀티플 인스턴스 발행 기능
Dynamic Change 기반 Ad-hoc 프로세스	전자결재등의 Ad-hoc Process 요건을 수용하기 위한 Dynamic Change 적용
롤엔진	복잡한 프로세스 요건을 수용하기 위한 롤엔진 적용
롤백/컴펜세이트	프로세스 진행시 자유로운 위치 변경
동적 프로세스 변경	자체 전자결재 엔진을 통한 승인 프로세스 탑재
업무 데이터 매핑	유엔진 트랜스포머 엔진을 통한 폼 데이터 연동 및 데이터베이스 연동

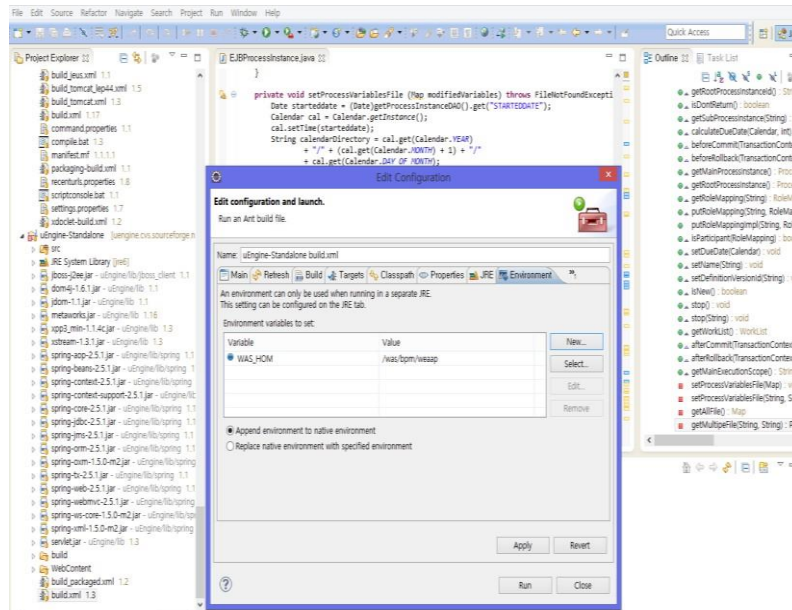


3. 실행환경



- uEngine BPMS는 모든 OS/DB/WAS 환경에서 커스터마이징을 통해서 운영될 수 있습니다.
- Java IDE와 연계하여 전체 소스에 대한 직접적인 개발과 커스트마이징이 가능하여 유연한 통합개발 환경을 제공합니다.

표준 통합 개발환경 제공



- 본제품은 순수 Java로 개발되어 있으며, Java 개발을 위한 IDE와 통합되어 개발할 수 있는 환경을 제공
- Java IDE에서 전체 소스를 관리할 수 있으며, 소스에 대한 직접적인 개발과 커스트마이징이 가능한 유연한 통합개발환경을 제공
- 타 상용 패키지와는 다르게 직접적인 소스 커스트마이징이 가능한 구조 제공

4. 설치 및 실행



세부 목차

1. 다운받기
 2. 설치 및 실행
- 4.2 화면구성

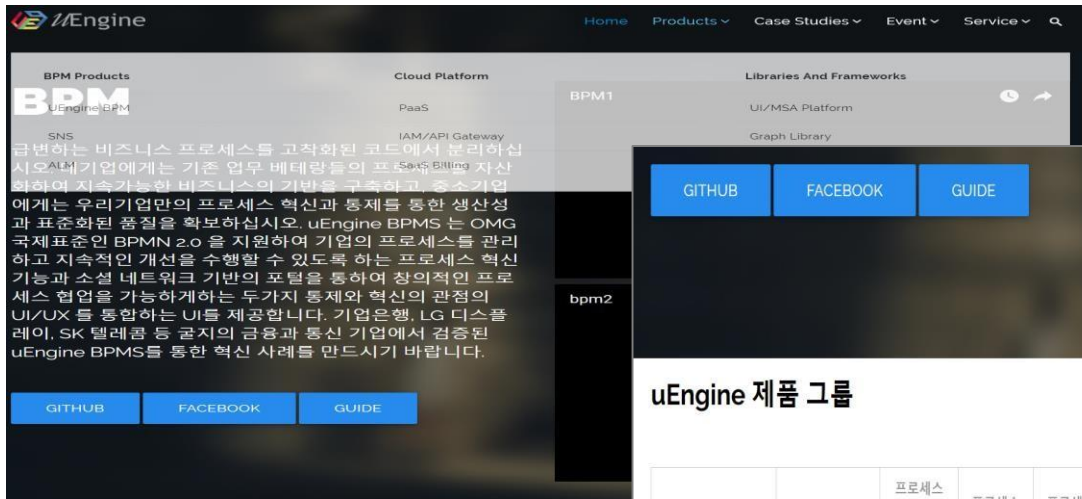


4. 설치 및 실행



4.1 다운로드

- uEngine 홈페이지(<http://uengine.org/products/bpm>)의 다운로드 항목에서 최신 릴리즈 버전을 다운로드 받는다.
- 유엔진을 실행하기 위해선 Java 1.5 버전 이상이 설치되어 있어야 한다.



uEngine 제품 그룹

제품	설명	프로세스 모델링 및 정의보기	프로세스 모니터링	프로세스 실행	워크플로우	분석 / 통계	확장기능	다운로드	데모보기
uEngine BPMS	업무 프로세스 관리	•	•	•	•	•		제품다운로드 제품소개서 퀵스타트	데모보기 (uEngine 3.0)
uEngine BRMS	롤엔진	•	•	•			룰 모델러		
uEngine 전자결재 그룹웨어	전자결재 그룹웨어	•	•	•	•		결재선 편집기와 기안기		데모보기

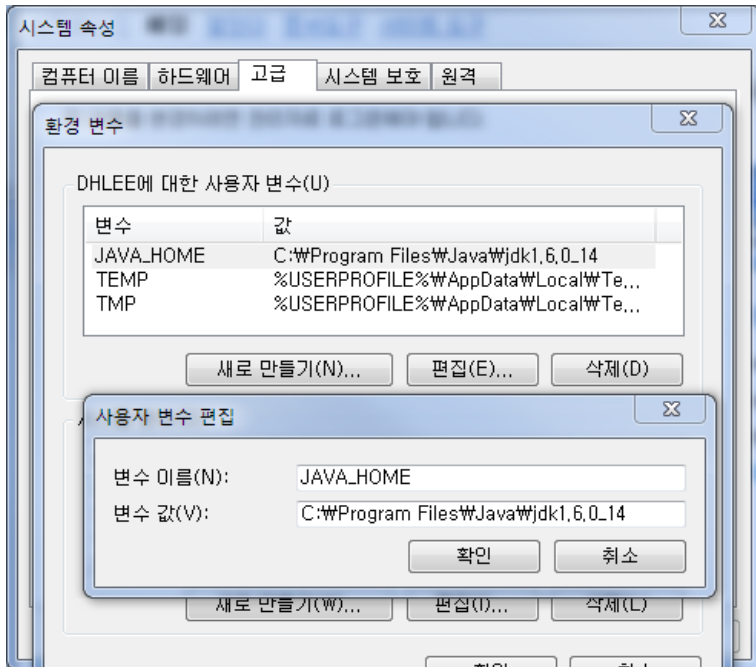


4. 설치 및 실행

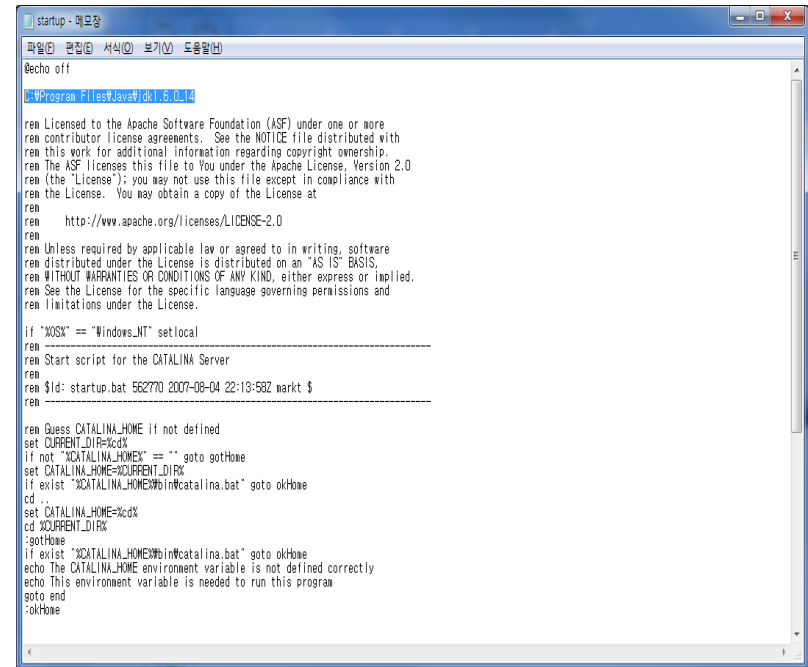


4.2 설치 및 실행(Windows 환경)(1/2)

1. 다운로드받은 파일을 적당한 폴더에서 압축을 푼다.
2. 서버를 정상적으로 동작시키기 위해선 JAVA_HOME이 설정되어야 한다.
 - [시스템 등록 정보]의 고급 메뉴탭의 환경변수 클릭하여 설정한다. (JDK가 설치된 폴더의 경로로 설정)
 - Startup.bat 파일에 시스템 변수를 직접 설정한다
 - DB와 WAS를 실행한다.



JAVA_HOME설정



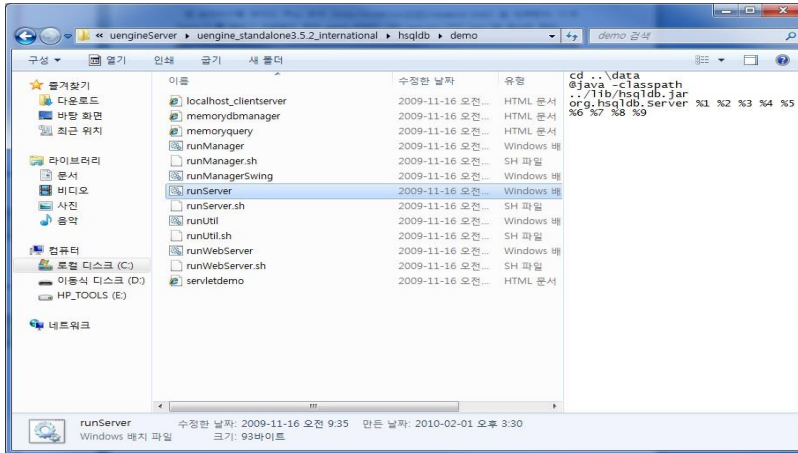
JAVA_HOME설정



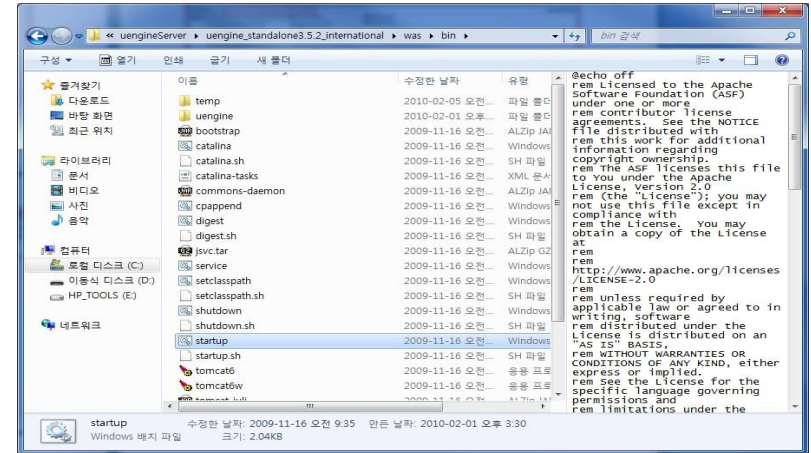
4. 설치 및 실행



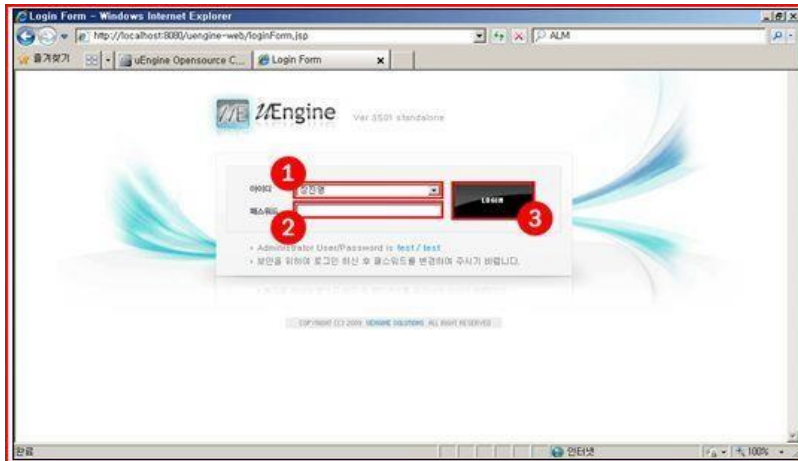
4.2 설치 및 실행(Windows 환경)(2/2)



데모 DB 실행 (runServer.bat)



WAS 실행 (startup.bat)



uEngine 로그인 화면

웹 브라우저를 띄우고 주소 창에 [http://localhost:8080/uengine-web] 을 입력한다. 이때 [http://] 를 반드시 입력해야 하며 admin계정인 [ID: test_ko / PW: test] 로 로그인 한다.

4. 설치 및 실행



4.3 화면구성

- uEngine화면의 구성은 2개의 프레임으로 구분되어 있다. 메뉴 영역인 상단부분과 사용영역으로 구성되어 있다. 메뉴영역은 홈, 내업무함, 일반업무시작, 학습활동시작, 고객참여, 지식창고, 포탈관리, 프로세스 관리 등의 포틀릿 페이지들을 링크하고 있으며, 각 메뉴를 선택함에 따라 사용영역의 페이지가 보여지게 된다.

포틀릿 페이지	설명
워크리스트	현재 자신에게 할당된 업무를 진행 별List(진행 중, 완료, 취소)로 볼 수 있다.
프로세스	새로운 업무프로세스가 분야별로 분류되어 있으며 프로세스를 진행시킬 수 있도록 되어 있습니다. 프로세스 흐름이 한눈에 보여지므로 이해도를 높여 준다.
프로세스 매니저	프로세스를 관리 할 수 있고, 현재 진행중인 프로세스를 볼 수 있도록 되어 있다.
분석기	Olap 들을 통해 사용자가 원하는 정보를 테이블이나 차트 형식으로 볼 수 있도록 되어있다.
조직관리	조직원 등록, 역할 관리 등을 통해 조직환경을 설정할 있다.



5. 기능소개



세부 목차

1. 업무시작
2. 업무 진행
3. 프로세스 모니터링
4. uEngine 사용자 등록/관리 (Admin 기능)
5. 프로세스 사용 권한 설정 (Admin 기능)

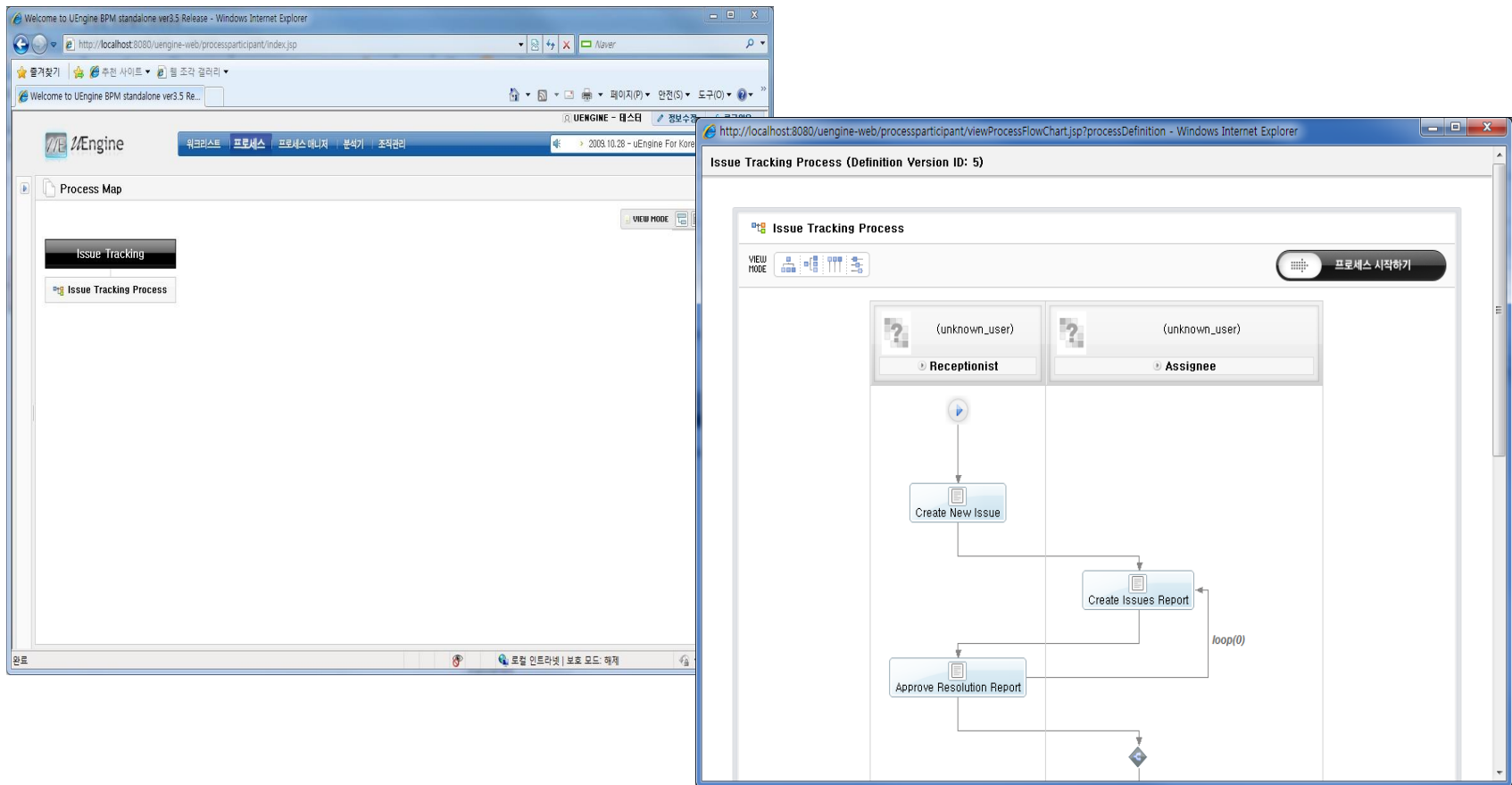


5. 기능소개



5.1 업무시작

- 최종 사용자가 업무 프로세스를 시작하기 위해서 "프로세스" 메뉴에 있는 "프로세스맵"을 이용한다. "Issue Tracking Process" 을 선택하고 "프로세스 시작하기"를 클릭하면 업무를 시작할 수 있다.

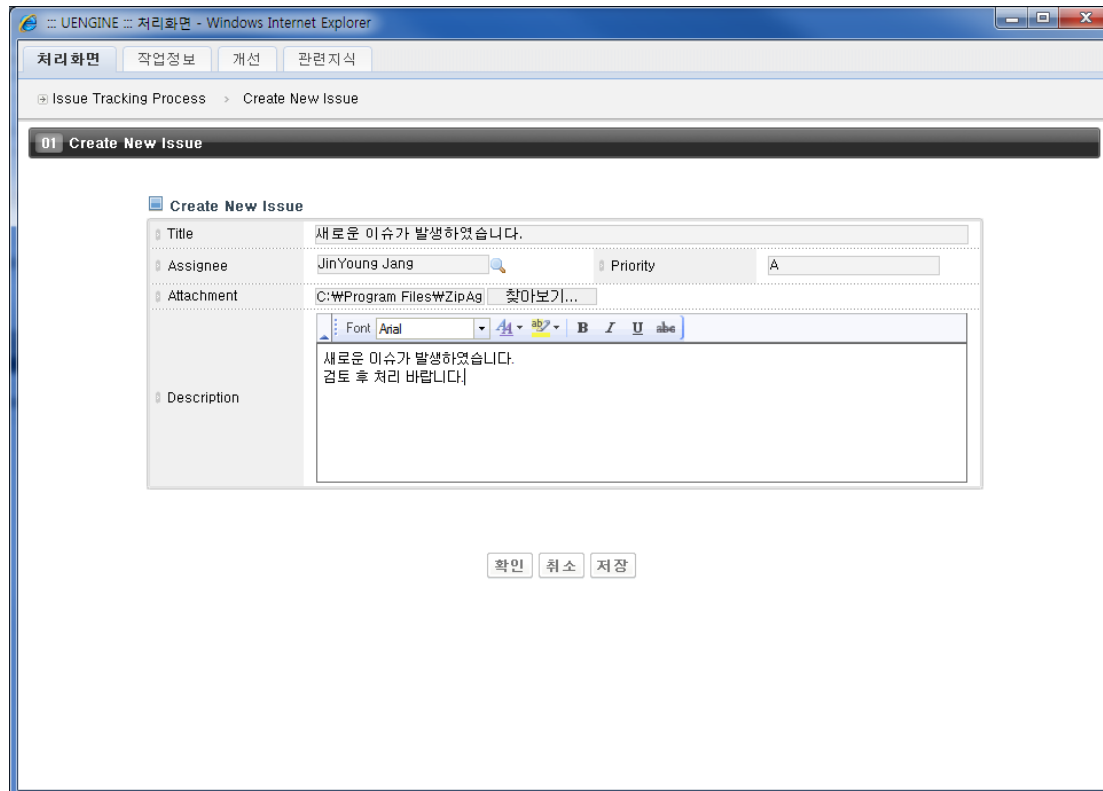


5. 기능소개



5.2 업무진행(1/3)

- 앞 단계의 지시대로 "프로세스 시작하기"를 클릭하면 첫 번째 업무 단계인 'Create New Issue' 단계의 화면 (이를 '워크아이템핸들러'라 부릅니다)이 로드 된다. 이 단계에서 아래와 같이 간단하게 장애내역을 입력 하고 "확인"버튼을 클릭하여 프로세스를 개시시킨다.



The screenshot shows a web browser window titled "UEENGINE :: 처리화면 - Windows Internet Explorer". The browser address bar shows "Issue Tracking Process > Create New Issue". The main content area is titled "01 Create New Issue". Below this, there is a "Create New Issue" form with the following fields:

- Title:** 새로운 이슈가 발생하였습니다.
- Assignee:** JinYoung Jang
- Priority:** A
- Attachment:** C:\Program Files\WZipAg 찾아보기...
- Description:** 새로운 이슈가 발생하였습니다. 검토 후 처리 바랍니다.

At the bottom of the form, there are three buttons: "확인", "취소", and "저장".

Create New Issue 단계



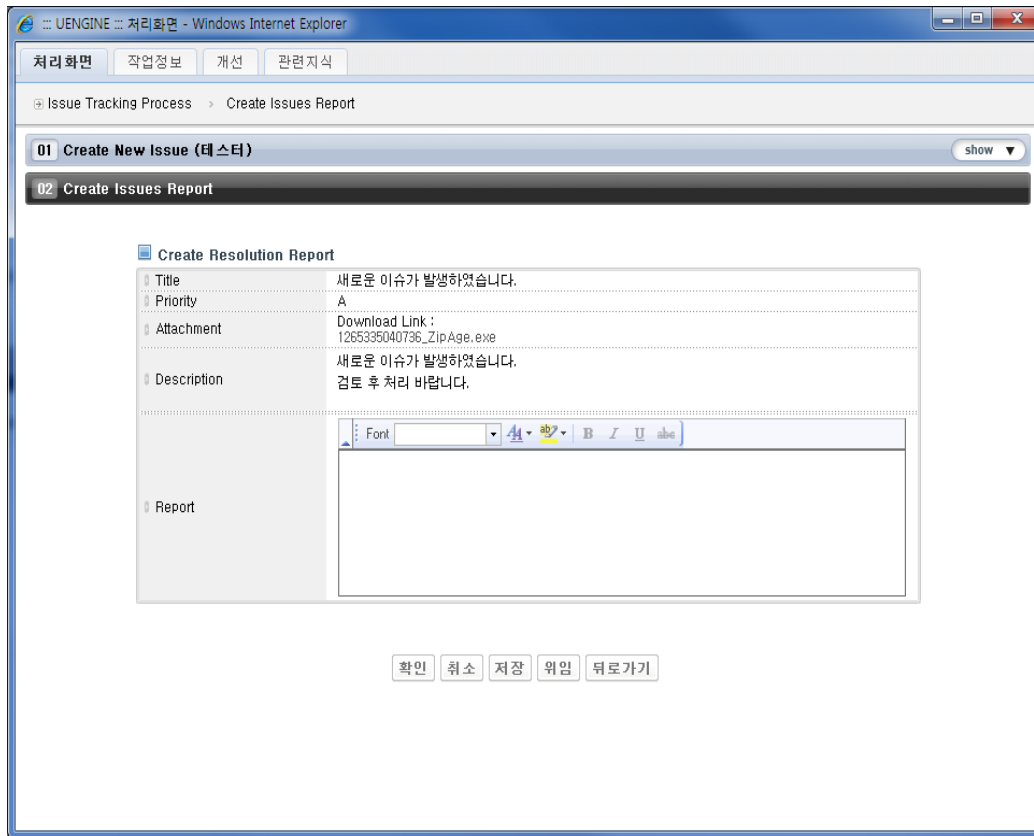
5. 기능소개



5.2 업무 진행(2/3)

- 다음 업무는 앞 단계에서 선택한 'Assignee'가 입력된 이슈 내용을 파악하여 이슈 리포터를 작성하는 단계이므로 앞 단계에서 선택한 유저로 로그인해야 한다.

유저의 메인 화면 혹은 워크리스트 메뉴 '새로운 업무'를 클릭하여 부여된 업무를 확인한다. 새로운 업무로 'Issue Tracking Process'업무가 있으면 그 업무를 클릭한다. 그러면 아래와 같은 워크아이템 핸들러가 로드 된다. 현 업무의 진행 상황을 파악하고 이슈 처리 계획이나 결과를 입력한다. 그런 후 "확인"버튼을 클릭하여 업무를 완료시킨다.



Create Issue Report 단계

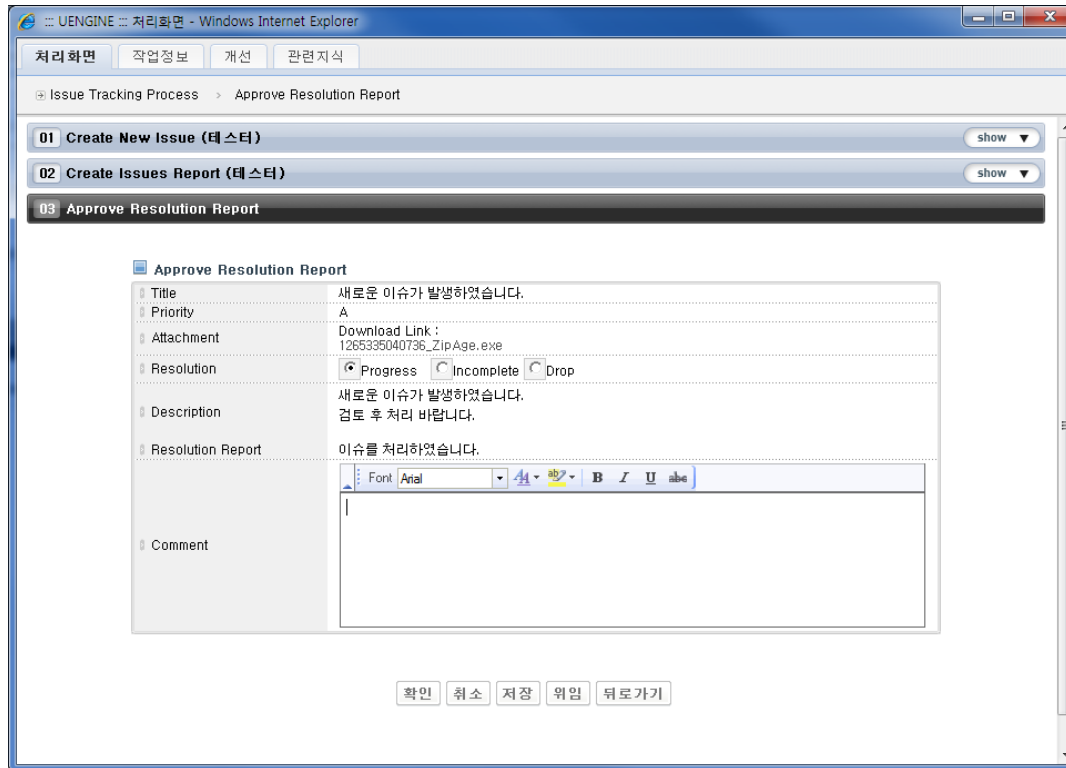


5. 기능소개



5.2 업무 진행(3/3)

- 다음단계는 처음 이슈를 등록한 사용자가 처리계획 혹은 결과를 확인하는 단계로 처음 유저로 다시 로그인 하여 이슈 리포트에 대하여 확인하고 처리결과에 대한 완료여부를 선택한다. (선택한 사항에 따라 이슈리포트 재 작성, 혹은 이슈처리결과 등록, 종료로 진행된다).



UENGINE :: 처리화면 - Windows Internet Explorer

처리 화면 작업정보 개선 관련지식

Issue Tracking Process > Approve Resolution Report

01 Create New Issue (테스터) show ▼

02 Create Issues Report (테스터) show ▼

03 Approve Resolution Report

Approve Resolution Report

Title 새로운 이슈가 발생하였습니다.

Priority A

Attachment Download Link :
1265335040736_ZipAge.exe

Resolution Progress Incomplete Drop

Description 새로운 이슈가 발생하였습니다.
검토 후 처리 바랍니다.

Resolution Report 이슈를 처리하였습니다.

Comment

확인 취소 저장 위임 뒤로가기

Approve Resoution Report



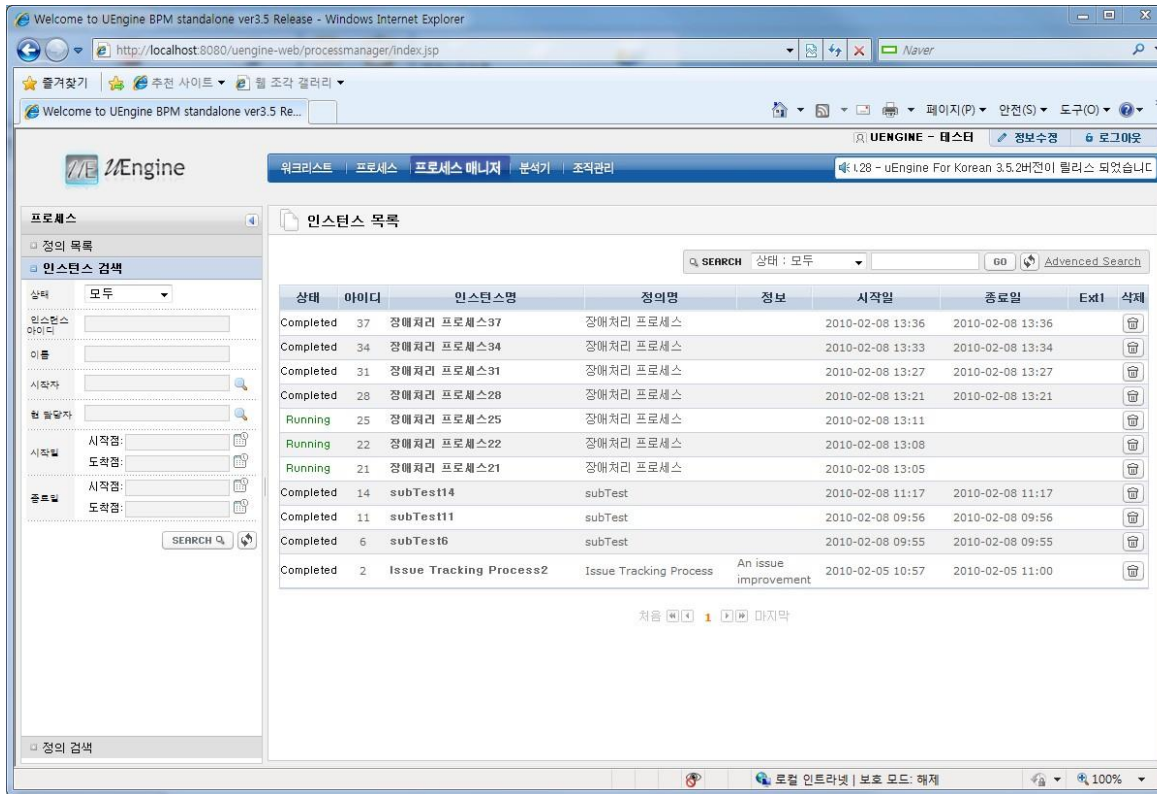
5. 기능소개



5.3 프로세스 모니터링(1/2)

- 모니터링 기능은 기존에 보이지 않던 현 업무 진행 경과를 플로우 차트, 간트 차트, 대시보드 등을 통해 확인하고 그에 따른 여러가지 위험요소 등을 보여주어 즉각적 액션을 취할 수 있도록 알려준다.

- 정확하지도 않은 업무 경과 보고서 기다리고 작성할 필요가 없다.
- 업무관리자로 하여금 보다 효율적인 업무 분배에 대한 계획을 가능토록 하고 있다.
- 투명한 업무 통제를 통해 조직 내 정서적/정치적 원인으로 인한 업무 정체 현상을 극복할 수 있다.



상태	아이디	인스턴스명	정의명	정보	시작일	종료일	Excl	삭제
Completed	37	장애처리 프로세스37	장애처리 프로세스		2010-02-08 13:36	2010-02-08 13:36		🗑
Completed	34	장애처리 프로세스34	장애처리 프로세스		2010-02-08 13:33	2010-02-08 13:34		🗑
Completed	31	장애처리 프로세스31	장애처리 프로세스		2010-02-08 13:27	2010-02-08 13:27		🗑
Completed	28	장애처리 프로세스28	장애처리 프로세스		2010-02-08 13:21	2010-02-08 13:21		🗑
Running	25	장애처리 프로세스25	장애처리 프로세스		2010-02-08 13:11			🗑
Running	22	장애처리 프로세스22	장애처리 프로세스		2010-02-08 13:08			🗑
Running	21	장애처리 프로세스21	장애처리 프로세스		2010-02-08 13:05			🗑
Completed	14	subTest14	subTest		2010-02-08 11:17	2010-02-08 11:17		🗑
Completed	11	subTest11	subTest		2010-02-08 09:56	2010-02-08 09:56		🗑
Completed	6	subTest6	subTest		2010-02-08 09:55	2010-02-08 09:55		🗑
Completed	2	Issue Tracking Process2	Issue Tracking Process	An issue improvement	2010-02-05 10:57	2010-02-05 11:00		🗑

프로세스 매니저

5. 기능소개



5.3 프로세스 모니터링(2/2)

- “인스턴스 목록” 항목을 보면 진행 중이거나 완료된 프로세스 인스턴스들의 리스트를 볼 수 있다. 진행중인 인스턴스를 클릭하면 [그림 5.3.2]에서와 같이 현재 진행중인 인스턴스를 볼 수 있다.



“장애처리 프로세스” 정의에서 실행된 인스턴스이며 “Flow Chart”에서 3번째 업무(“장애처리”)가 실행 되고 있음을 보여 줍니다. 그리고 프로세스 변수들에 저장된 값들과 참여자들의 정보를 확인할 수 있다.

진행중인 프로세스 인스턴스의 내용

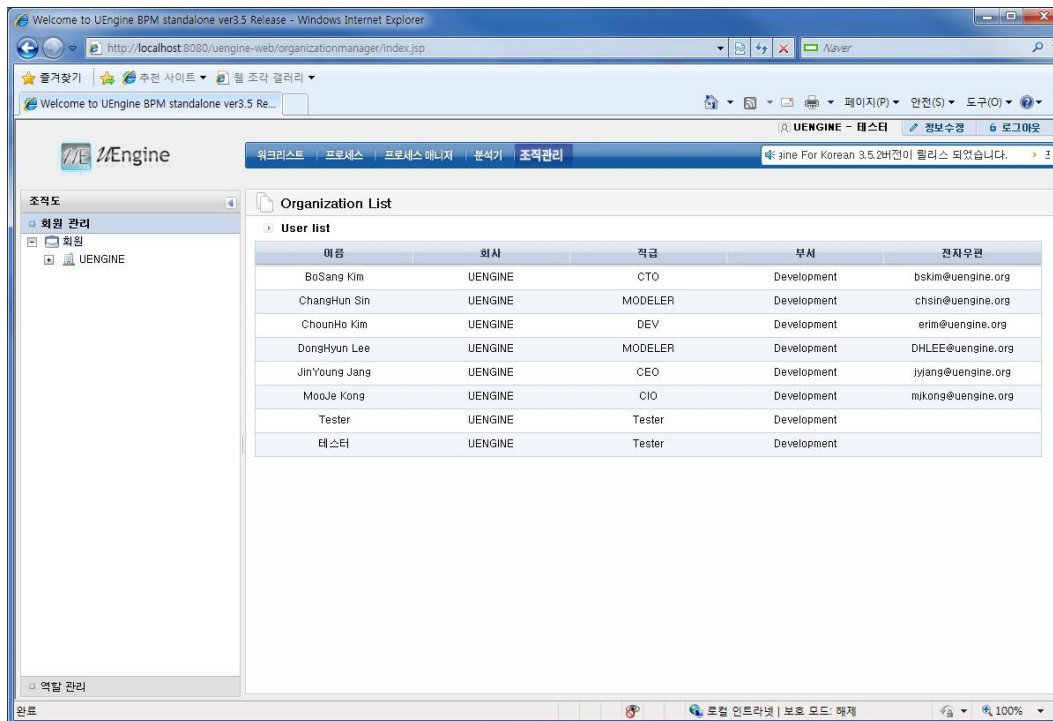


5. 기능소개



5.4 uEngine 사용자 등록/관리 (Admin 기능)(1/3)

- uEngine은 기본적으로 많은 사용자들이 접속하여 사용하도록 만들어진 툴이다. 관리자가 다수의 프로세스를 설계하고 실행시키기 전에 프로세스를 담당하여 실제로 업무를 처리할 사용자가 등록되어 있어야 한다.
- 조직관리 메뉴를 선택하여 아래와 같이 현재 등록된 사용자를 볼 수 있다.



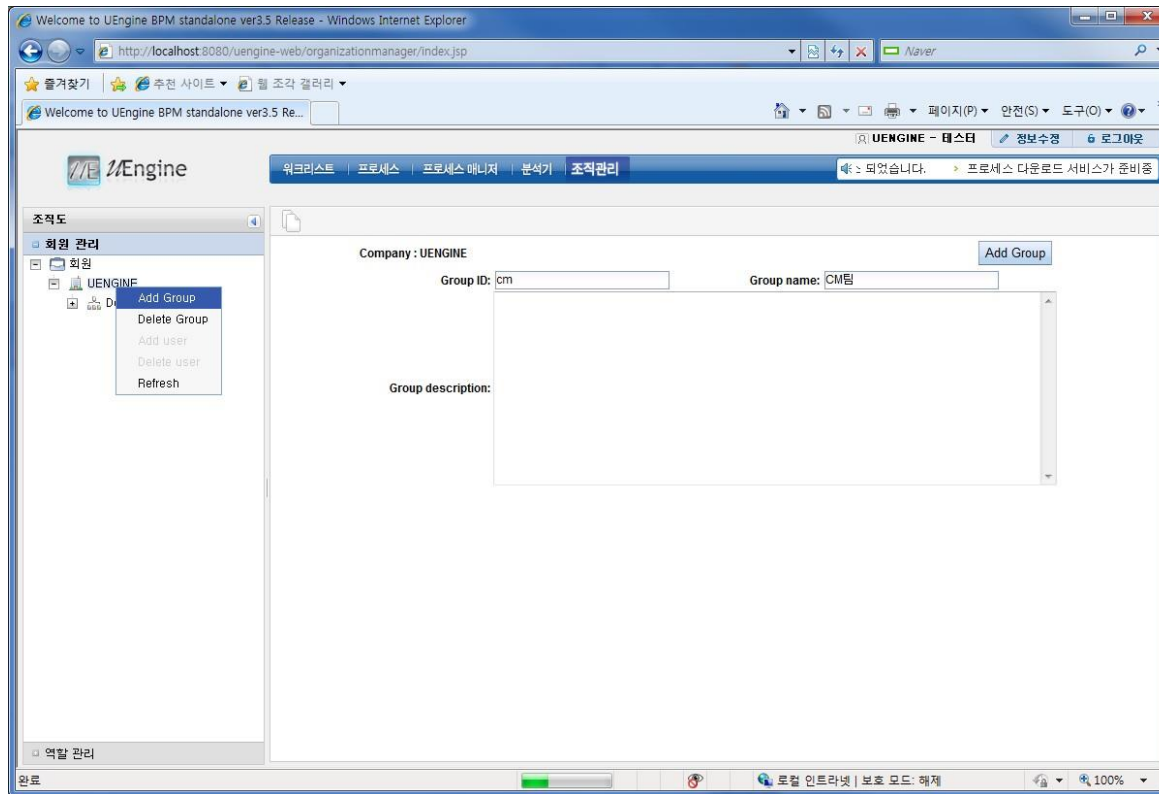
조직관리 화면

5. 기능소개



5.4 uEngine 사용자 등록/관리 (Admin 기능)(2/3)

- 이제 프로세스를 처리할 사용자 ID를 새로 생성해 본다. 먼저 새로운 그룹을 생성한다. 그룹 ID와 그룹 이름을 입력 후 'Add Group' 버튼을 클릭하여 새로운 그룹을 생성한다.



신규 그룹 추가

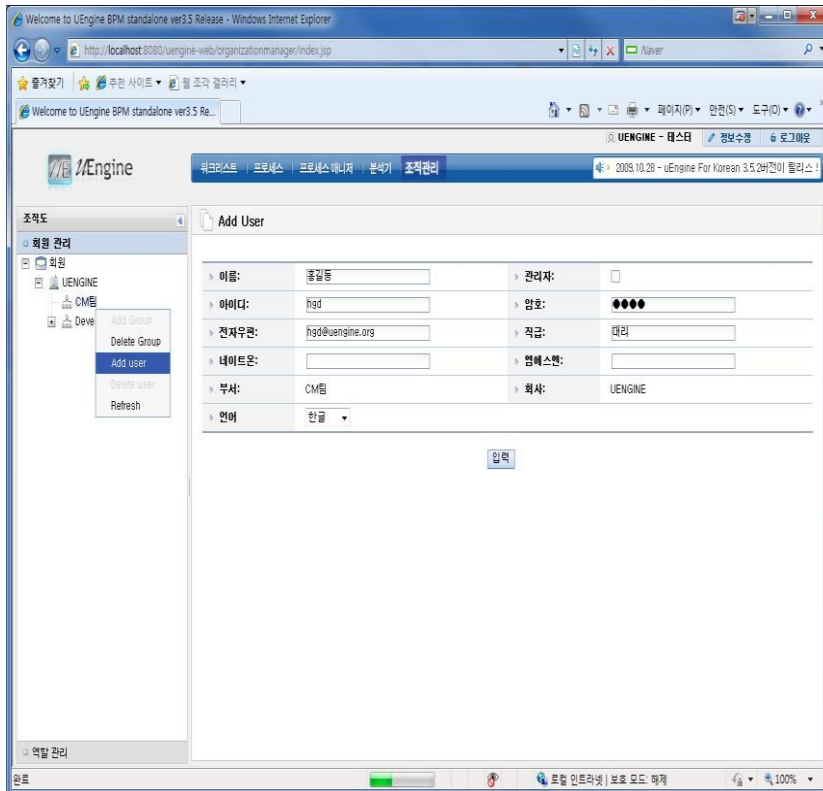


5. 기능소개

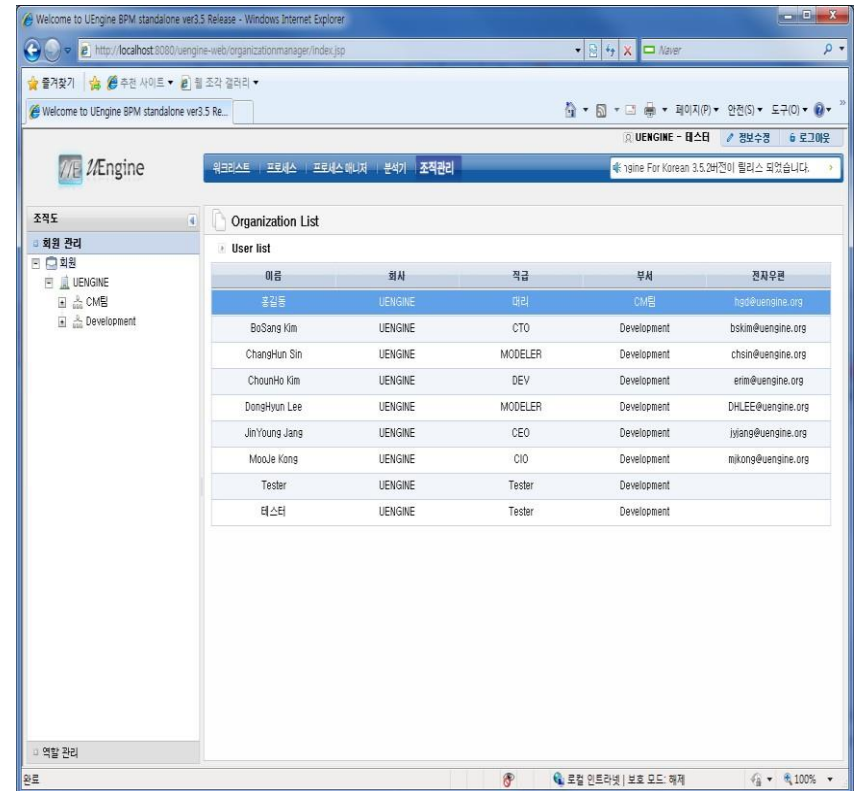


5.4 uEngine 사용자 등록/관리 (Admin 기능)(3/3)

- 다음 신규 그룹 내에 새로운 사용자를 등록한다. 이름, 아이디, 암호를 필수로 입력하고 나머지 사항은 필요에 따라 입력한다. 관리자 체크는 해당 유저가 관리자 권한이 필요한 경우 체크를 선택한다. 내용 입력 완료 후 '입력'버튼을 클릭하면 새로운 사용자가 등록된다.



신규 사용자 추가



추가된 신규그룹과 사용자

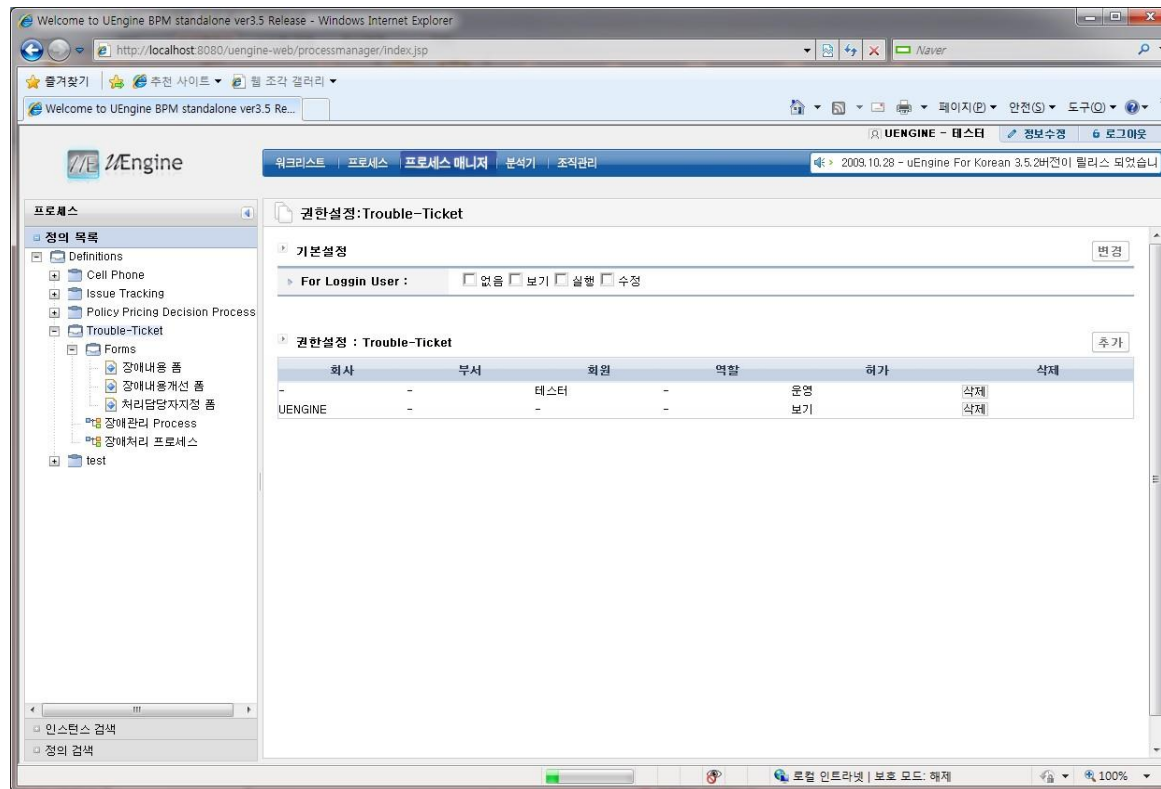


5. 기능소개



5.5 프로세스 사용 권한 설정 (Admin 기능)(1/3)

- 먼저 만들어진 프로세스 혹은 폴더 중 사용자에게 보여주고 실행하고자 하는 것을 선택한다. 그리고 선택한 것에서 우 클릭을 하게 되면 여러 메뉴가 나오는데 그 중 상단에 있는 권한설정 이라는 것을 선택한다.



권한설정 화면

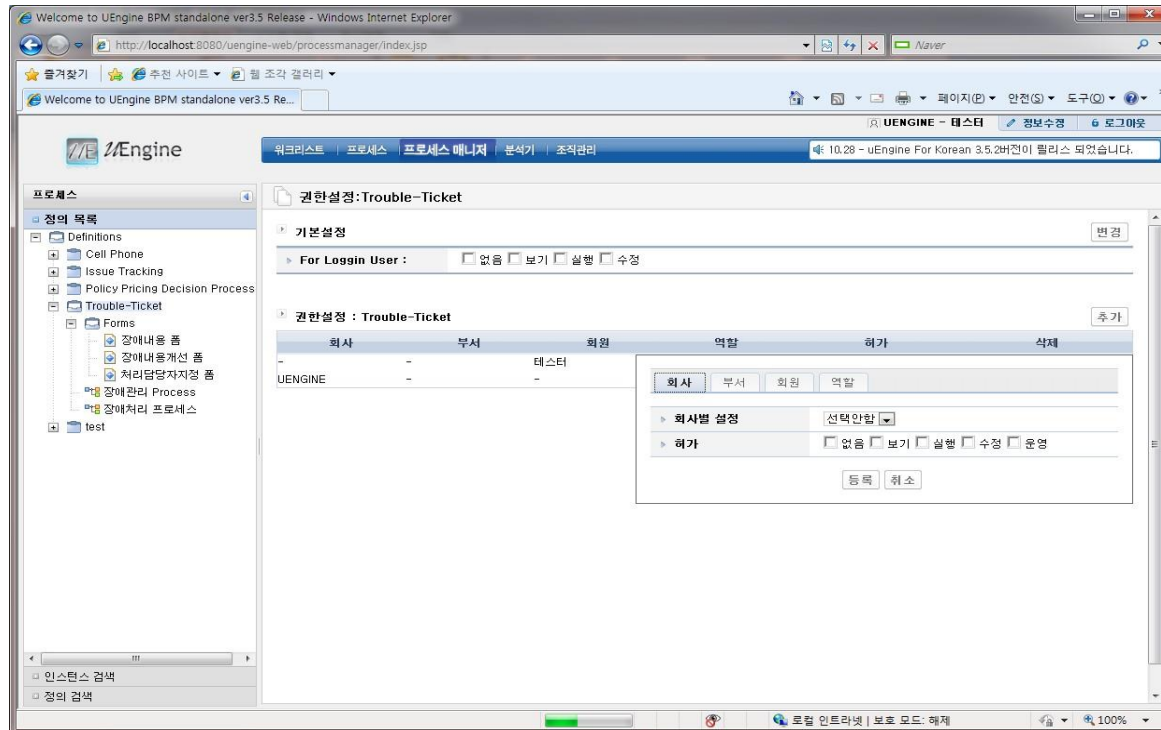


5. 기능소개



5.5 프로세스 사용 권한 설정 (Admin 기능)(2/3)

- 기본 설정과 권한설정 두가지 메뉴가 있는데 기본설정은 현재 로그인 한 매니저가 가지는 권한으로 (없음, 보기, 실행, 수정) 이렇게 4가지를 가지며, 기본적으로 매니저는 아래 권한설정에 보면 운영이라는 권한이 있어서 보기, 실행, 수정 모두를 가진다. 그리고 프로세스를 실행 할 그룹 혹은 개인에 따라 권한을 추가 삭제 할 수 있는데 권한설정 메뉴 우측에 보면 추가 버튼을 눌러 설정 할 수 있다.



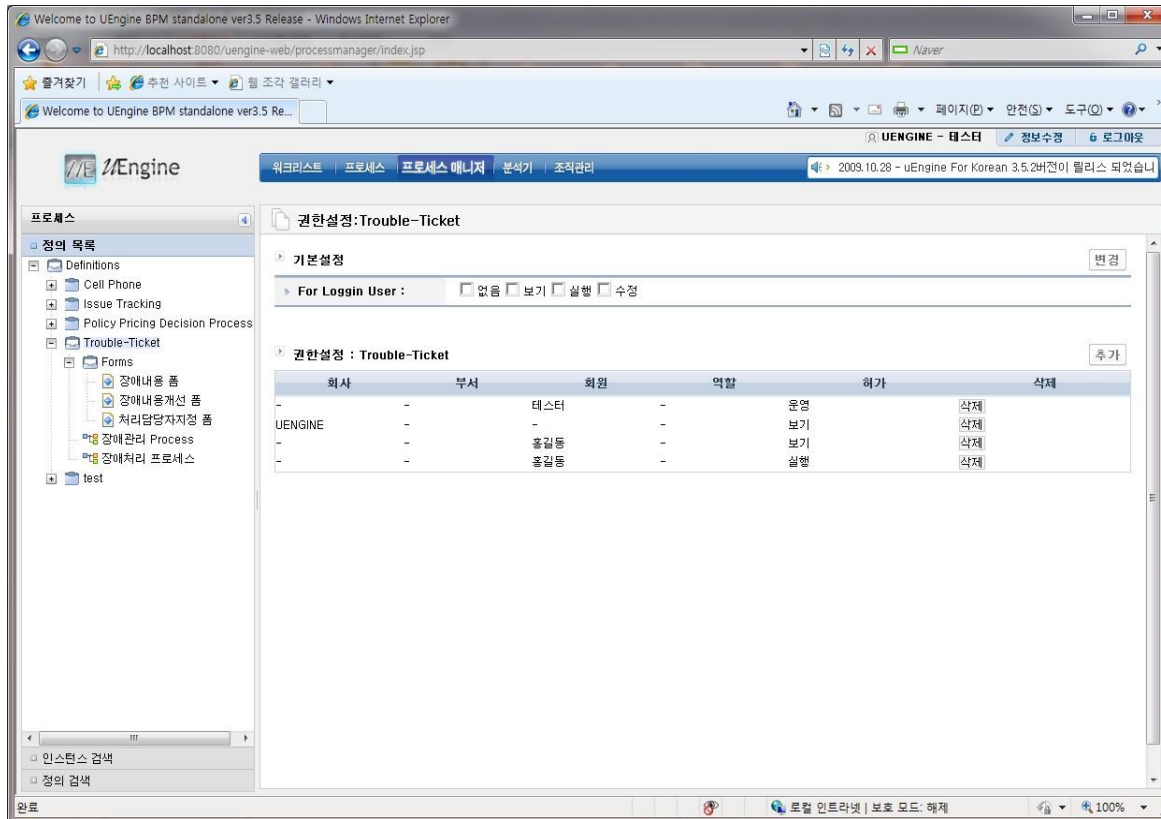
권한 추가 화면

5. 기능소개



5.5 프로세스 사용 권한 설정 (Admin 기능)(3/3)

- 회사, 부서, 회원, 역할 별 권한을 줄 사용자를 선택 할 수 있으며, 아래 허가에서 주고자 하는 권한을 체크한 후 등록을 하면 새로운 사용자 권한이 추가 된다. 권한의 삭제는 추가된 리스트 우측에 보면 '삭제' 버튼이 있는데 이것을 클릭하면 권한이 삭제 된다.



권한설정: Trouble-Ticket

기본설정

For Login User : 있음 보기 실행 수정

권한설정 : Trouble-Ticket

회사	부서	회원	역할	허가	삭제
-	-	테스터	-	운영	삭제
UENGINE	-	-	-	보기	삭제
-	-	홍길동	-	보기	삭제
-	-	홍길동	-	실행	삭제

추가된 권한

6. 활용예제



세부 목차

1. 프로세스 정의 만들기
2. 프로세스 실행시키기
3. 프로세스 변수 설정

모델링 툴의 사용 법

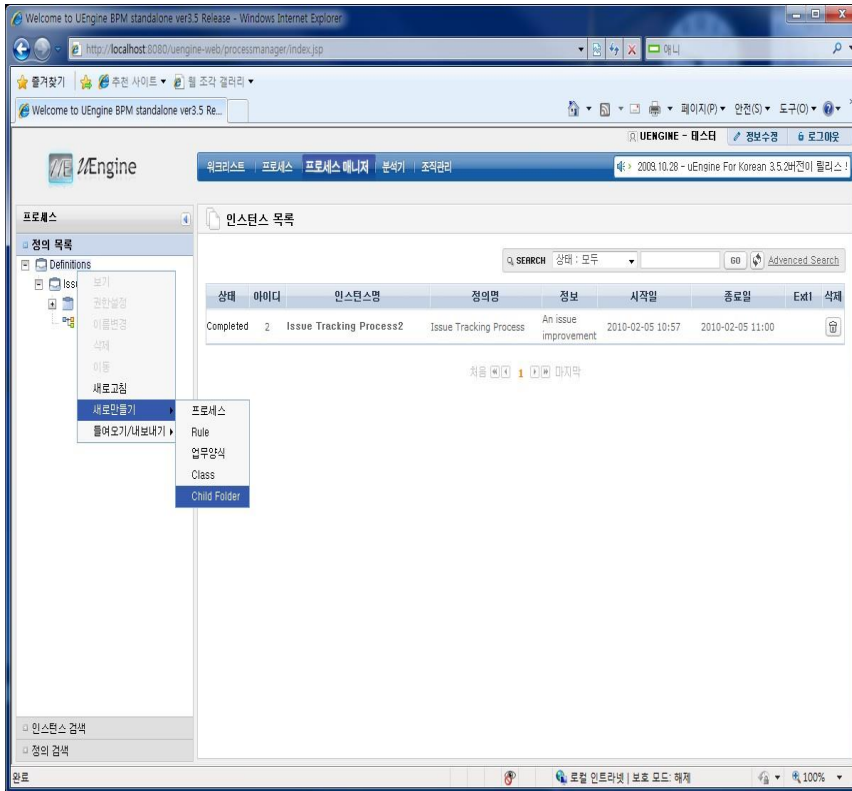


6. 활용예제

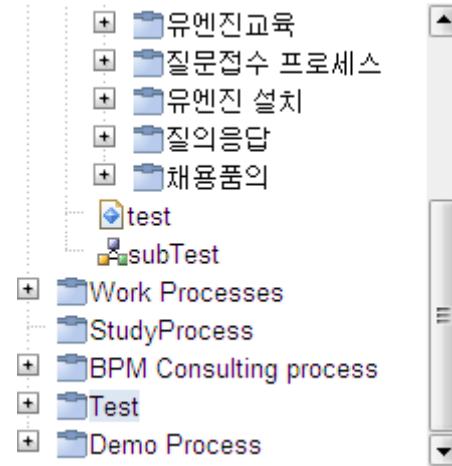


6.1 프로세스 정의 만들기(1/3)

- 프로세스 관리자는 프로세스 정의를 작성하기 전에 해당 정의가 포함 될 폴더를 새롭게 생성해야 한다.



새로운 폴더 생성



폴더 생성 확인

폴더를 생성하기 위해

- 최상위 Definition Tree 폴더 아이콘을 우 클릭하여 최상위 Definition 폴더 이하에서 수행할 수 있는 액션 리스트들 연다.
- 액션 리스트 중 [새로 만들기] > [Child Folder] 를 클릭하면 [새 폴더 명 입력 다이얼로그]가 열리고 폴더 이름을 (여기서는 Test로 생성하였음) 입력한다.
- Test 폴더가 생성된 것을 확인 할 수 있다.

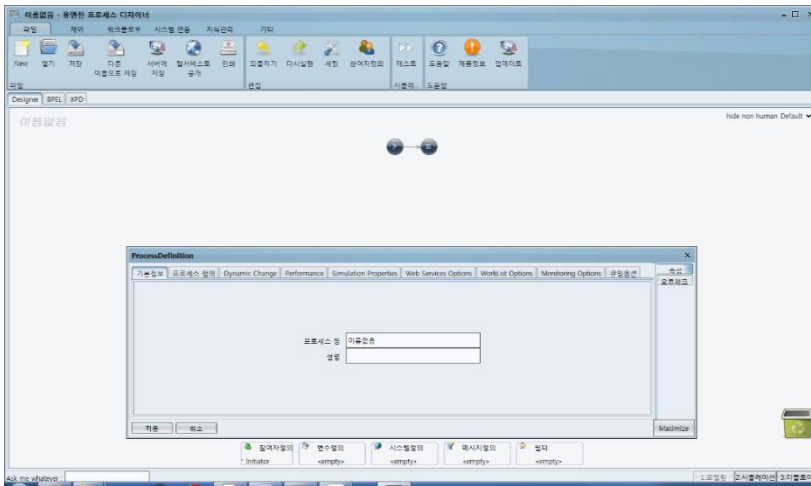


6. 활용예제

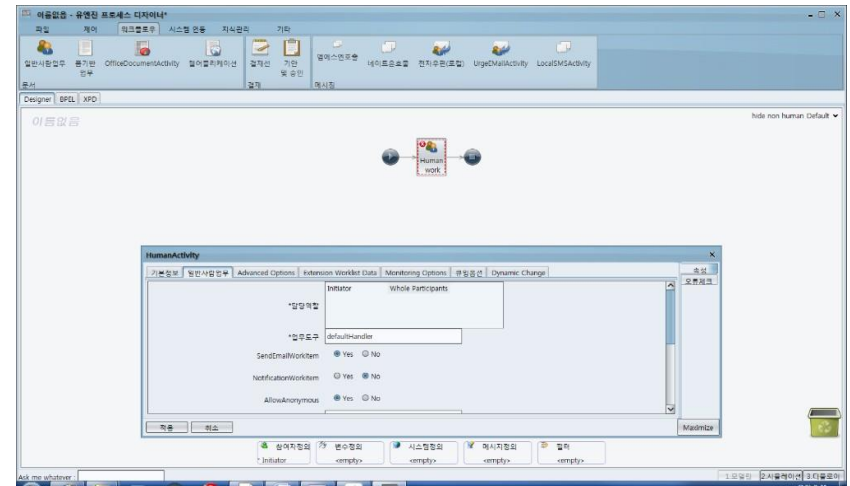


6.1 프로세스 정의 만들기(2/3)

- 폴더를 생성하였으면 그 이하에 새로운 프로세스 정의를 작성하기 위해 다시 Test폴더를 우 클릭 한 뒤 [새로 만들기] > [프로세스]를 클릭하면 **아래와** 같은 프로세스 디자이너가 실행된다.



프로세스 디자이너



일반사람업무 추가



Activity Type


- 프로세스 디자이너의 왼쪽 영역에는 여러 종류의 Activity Type들로 구성되어 있고 이 영역을 액티비티 타입 팔레트라고 한다. 이 중에서 문서 및 사람업무 액티비티 그룹에 소속된 [일반사람업무] Activity를 클릭하거나 프로세스 플로우 차트 영역으로 Drag & Drop 하면 [그림 6.1.5]와 같이 선택한 Activity가 프로세스 디자이너의 중앙의 프로세스 플로우 차트 영역에 추가된다.
- 추가된 액티비티를 삭제할 때는 삭제하고자 하는 액티비티가 선택된 상태에서 [Delete] 키를 누르거나 오른쪽 마우스버튼을 클릭하여 삭제 할 수 있으며 오른쪽 하단에 있는 휴지통으로 Drag & Drop 해도 삭제가 가능하다.

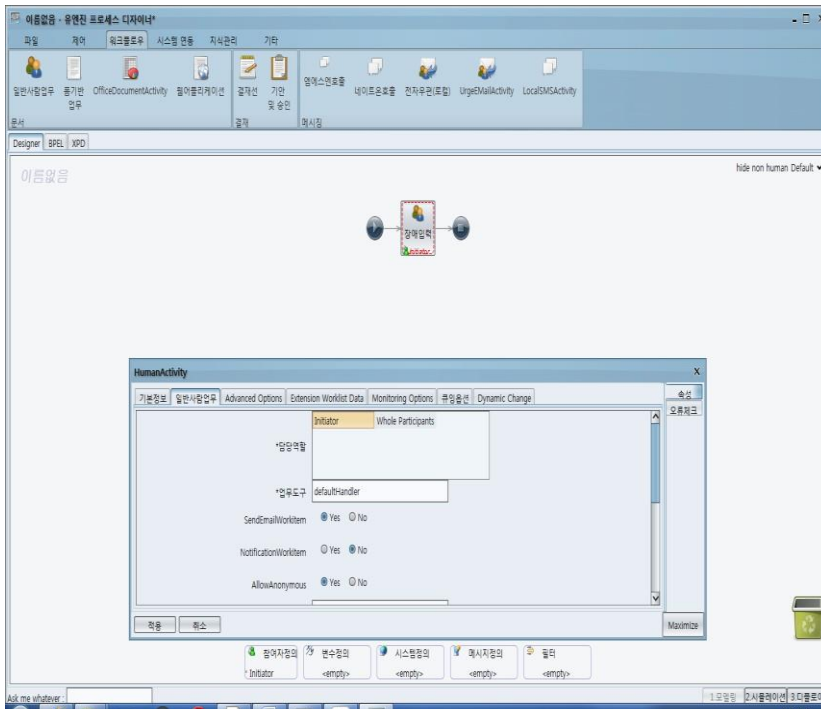
6. 활용예제



6.1 프로세스 정의 만들기(3/3)

- 선택된 액티비티에 속성을 설정하기 위해선 프로세스 플로우 차트에 추가된 일반사람업무 액티비티를 클릭하면 프로세스 디자이너의 오른쪽 하단 영역에 사람업무에 관련된 속성을 설정 할 수 있다. 액티비티명은 장애입력, 담당역할은 Initiator를 선택하고 설정된 속성을 적용하기 위해서 [적용]를 클릭한다.

액티비티의 오류표시  가 없으면 정상적으로 속성이 설정된 것이며, 오류가 표시되는 경우는 "속성" 탭의 오른쪽에 위치한 "오류체크" 탭을 클릭하여 해당 오류를 확인 할 수 있다.



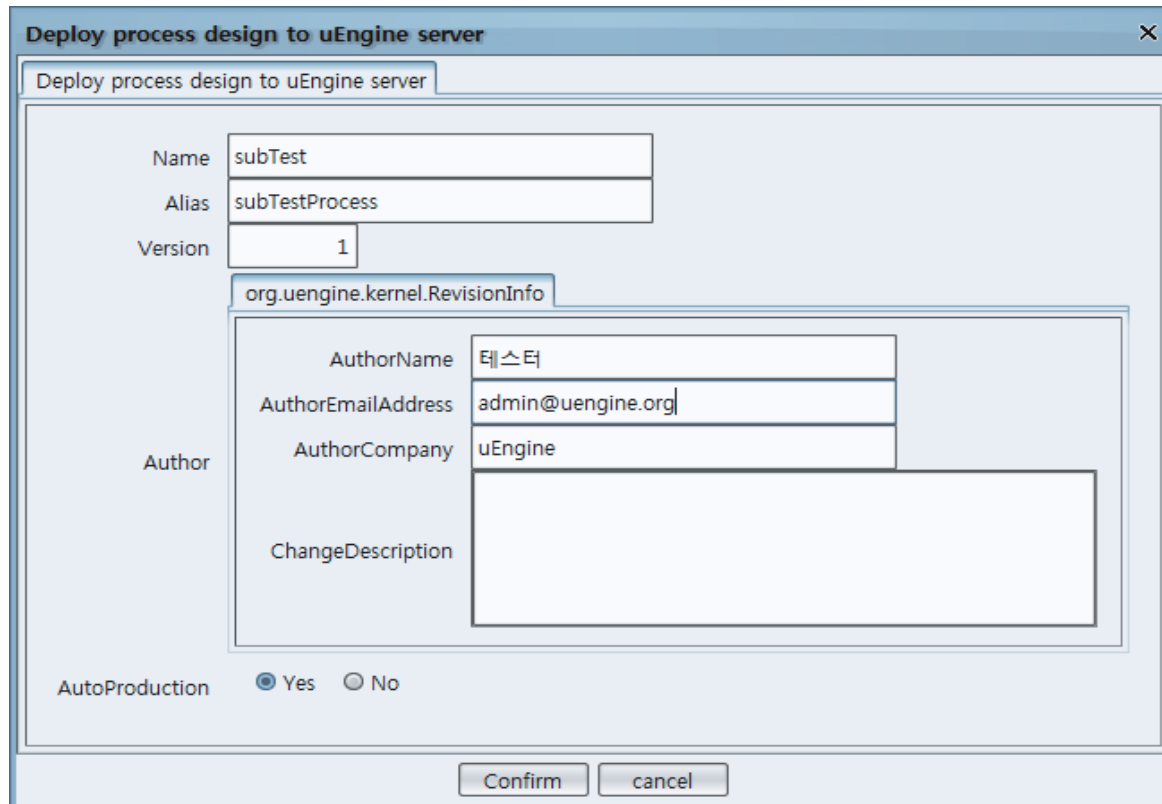
업무속성

6. 활용예제



6.2 프로세스 실행시키기(1/7)

- 생성한 프로세스 정의를 실행 가능하도록 서버로 Deploy하는 과정이 필요하다. Deploy를 하기 위해서 상단 툴바에서 [] 아이콘을 클릭하고 디플로이다이얼로그 창에 프로세스 이름을 적당히(여기서는 subTest라고 입력하였음) 입력하고 [Confirm]을 클릭하여 Deploy 한다.



Deploy process design to uEngine server

Name: subTest

Alias: subTestProcess

Version: 1

org.uengine.kernel.RevisionInfo

AuthorName: 테스터

AuthorEmailAddress: admin@uengine.org

AuthorCompany: uEngine

ChangeDescription:

AutoProduction: Yes No

Confirm cancel

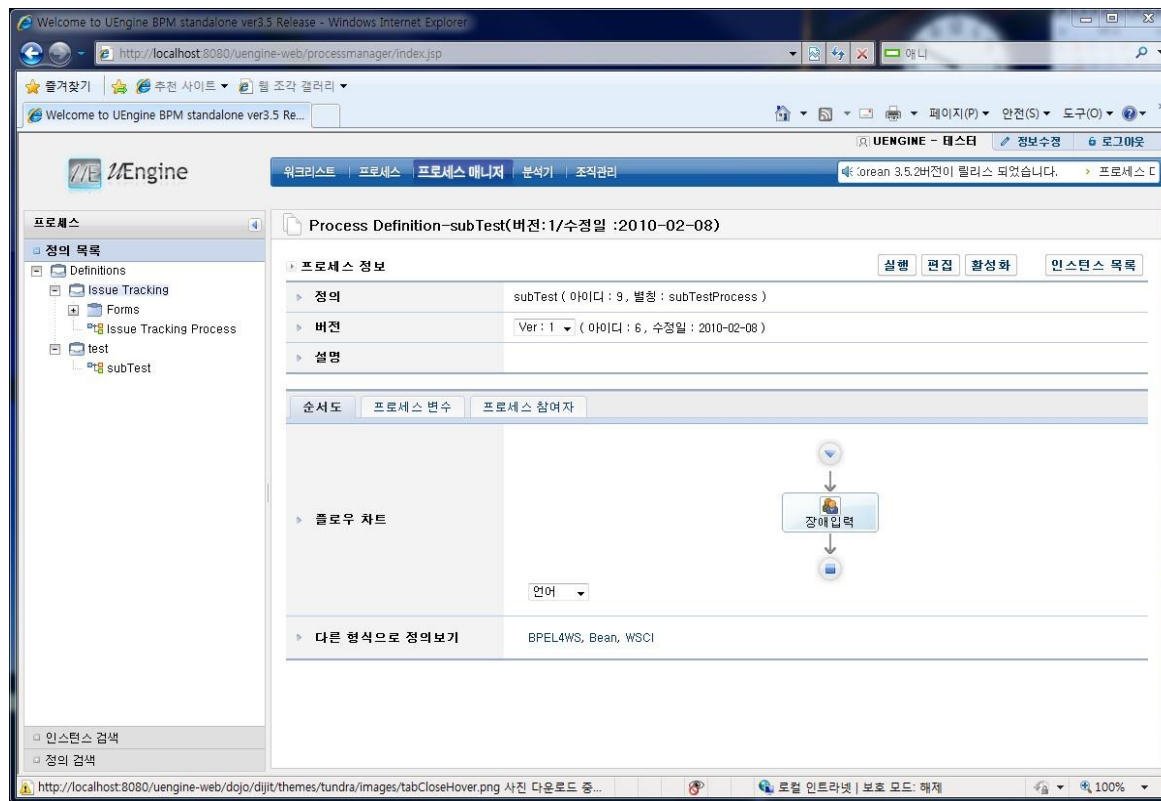
Deploy

6. 활용예제



6.2 프로세스 실행시키기(2/7)

- Deploy 된 프로세스를 확인하면 앞에서 만들었던 [Test]라는 폴더 아래에 [subTest] 라는 프로세스가 생성 되었음을 확인 할 수 있고 만들어진 프로세스는 사용자가 사용 할 수 있도록 [활성화]을 클릭한다.



프로세스 정의 생성 확인

6. 활용예제



6.2 프로세스 실행시키기(3/7)

- 이렇게 생성한 프로세스 정의를 실행시켜보기 위해 아래와 같이 [실행] 버튼을 클릭한다.



프로세스 시작



6. 활용예제



6.2 프로세스 실행시키기(4/7)

- 다음은 진행중인 업무의 화면을 보여주고 있다. [확인]버튼을 누르면 해당 워크아이템을 마치게 됩니다. 지금까지 만든 프로세스는 하나의 액티비티만을 가지고 있으므로 해당 워크아이템을 마치게 되면 전체 프로세스가 종료된다.



진행중인 워크아이템 화면

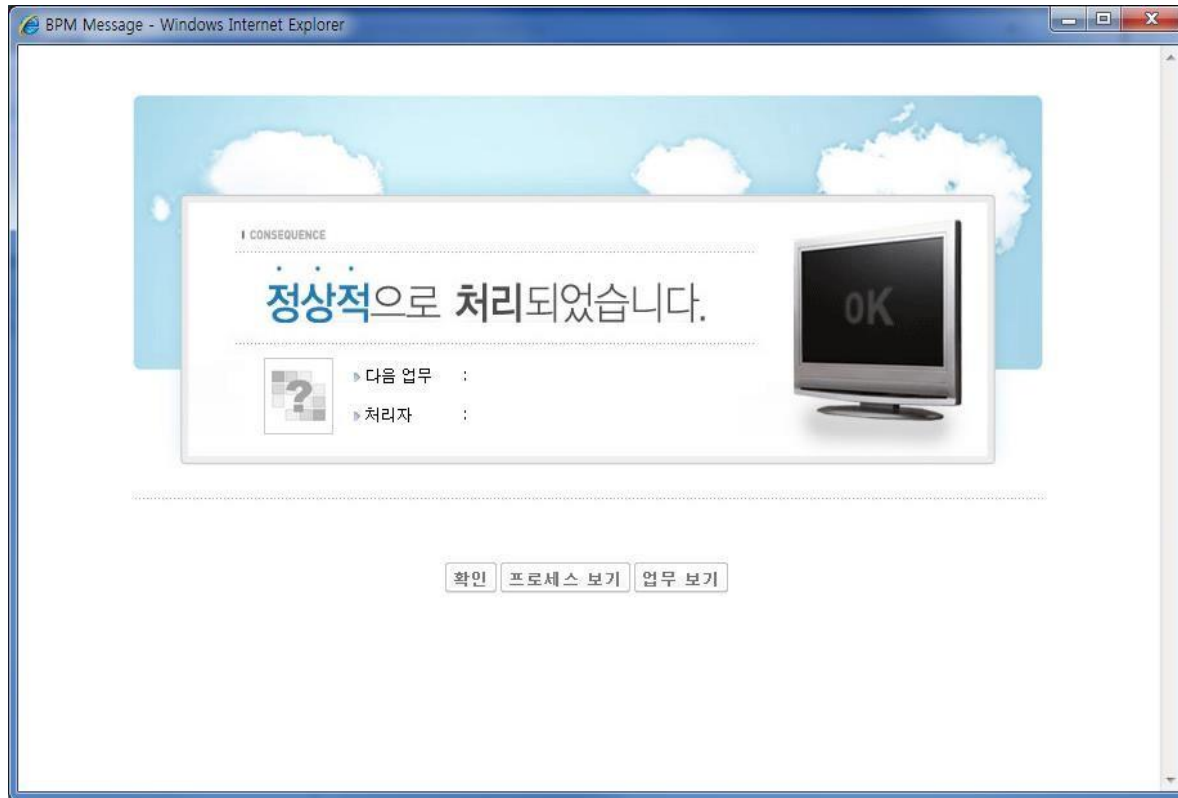


6. 활용예제



6.2 프로세스 실행시키기(5/7)

- 다음은 종료된 워크아이템의 결과화면이다. 종료된 프로세스나 진행 중인 프로세스의 실행정보를 확인하기 위해서는 프로세스 매니저를 다시 선택 한다. (이렇게 실행된 형태의 프로세스를 "프로세스 인스턴스"라 부른다.)



완료된 워크아이템의 화면

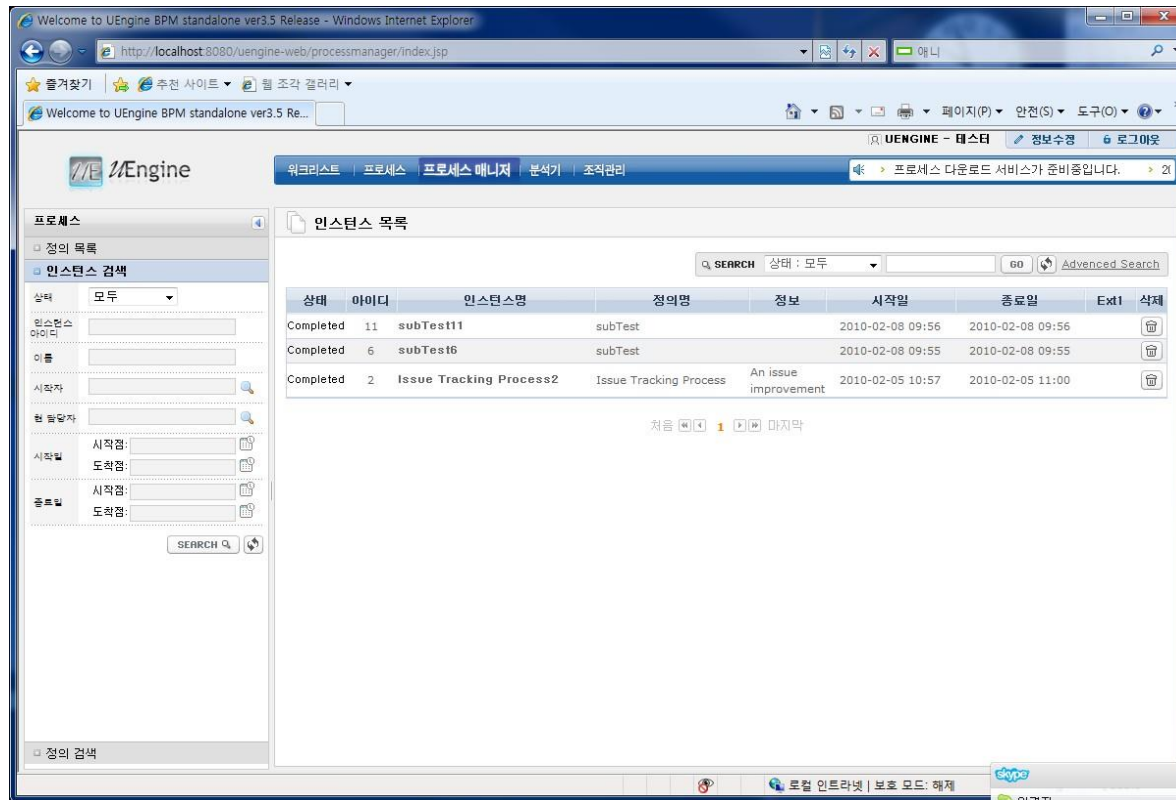


6. 활용예제



6.2 프로세스 실행시키기(6/7)

- 다음은 현재 실행되고 있거나 종료된 프로세스 인스턴스의 정보를 보여주고 있다. 앞서 종료한 장애입력 인스턴스의 실행내역을 확인 하기 위해서 박스로 표시한 해당 인스턴스를 클릭한다.



The screenshot shows the UEngine BPM standalone web interface. The main content area displays a table of process instances. The table has columns for Status, ID, Instance Name, Definition Name, Information, Start Date, End Date, and an 'Ext1' column with a trash icon. Three instances are listed, all with a status of 'Completed'. The third instance, 'Issue Tracking Process2', is highlighted with a blue border, indicating it is selected. The interface also includes a search bar, navigation buttons, and a sidebar with menu options like '프로세스' and '인스턴스 검색'.

상태	아이디	인스턴스명	정의명	정보	시작일	종료일	Ext1	삭제
Completed	11	subTest11	subTest		2010-02-08 09:56	2010-02-08 09:56		
Completed	6	subTest6	subTest		2010-02-08 09:55	2010-02-08 09:55		
Completed	2	Issue Tracking Process2	Issue Tracking Process	An issue improvement	2010-02-05 10:57	2010-02-05 11:00		

프로세스 인스턴스 목록

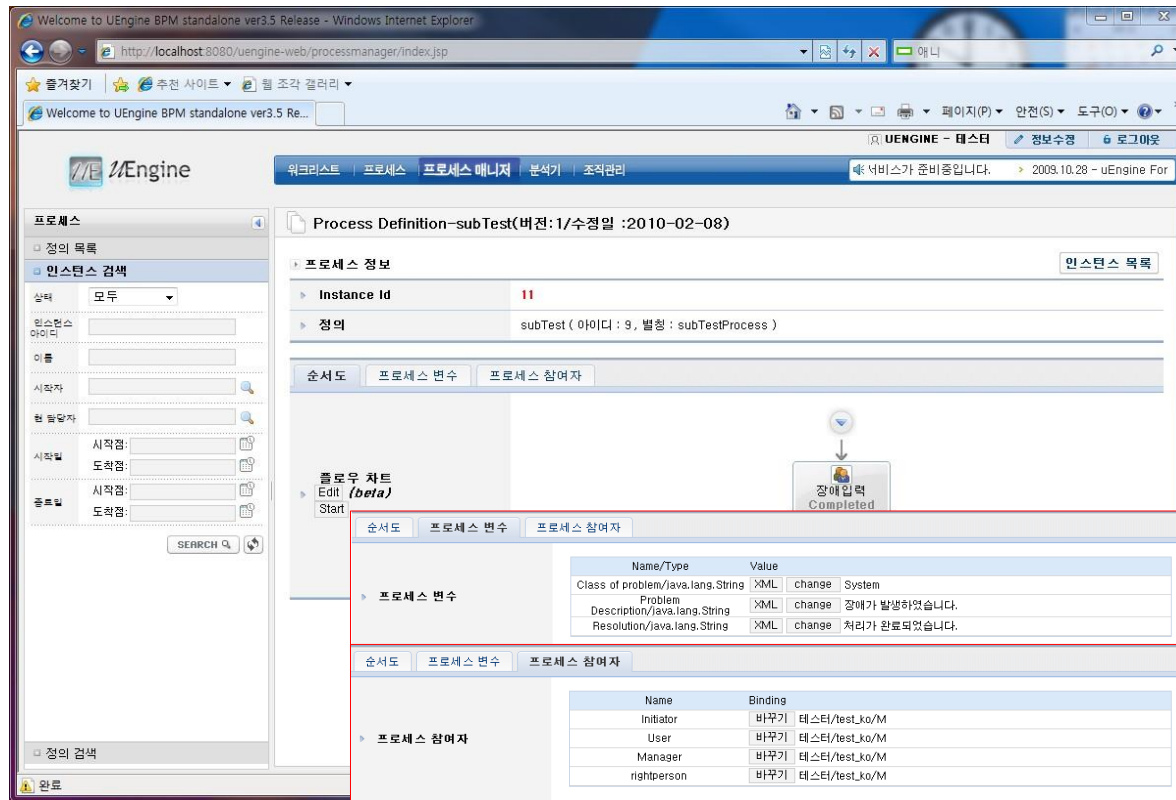


6. 활용예제



6.2 프로세스 실행시키기(7/7)

- 다음은 완료된 장애처리 프로세스의 실행내역을 보여주고 있다. 화면 상단에서는 인스턴스의 실행한 단계를 플로우차트로 모니터링 할 수 있으며 탭 메뉴 별로 프로세스 변수, 프로세스 참여자 정보들을 확인 할 수 있다.



The screenshot shows the UEngine BPM web interface. The main content area displays 'Process Definition-subTest(버전: 1/수정일 :2010-02-08)'. A flowchart shows the process flow ending at '장애입력 Completed'. Below the flowchart, there are two tabs: '프로세스 변수' and '프로세스 참여자'. The '프로세스 변수' tab is active, showing a table of variables.

Name/Type	Value
Class of problem/java.lang.String	XML change System
Problem Description/java.lang.String	XML change 장애가 발생하였습니다.
Resolution/java.lang.String	XML change 처리가 완료되었습니다.

The '프로세스 참여자' tab is also visible, showing a table of participants.

Name	Binding
Initiator	바꾸기 테스트/test_ko/M
User	바꾸기 테스트/test_ko/M
Manager	바꾸기 테스트/test_ko/M
rightperson	바꾸기 테스트/test_ko/M

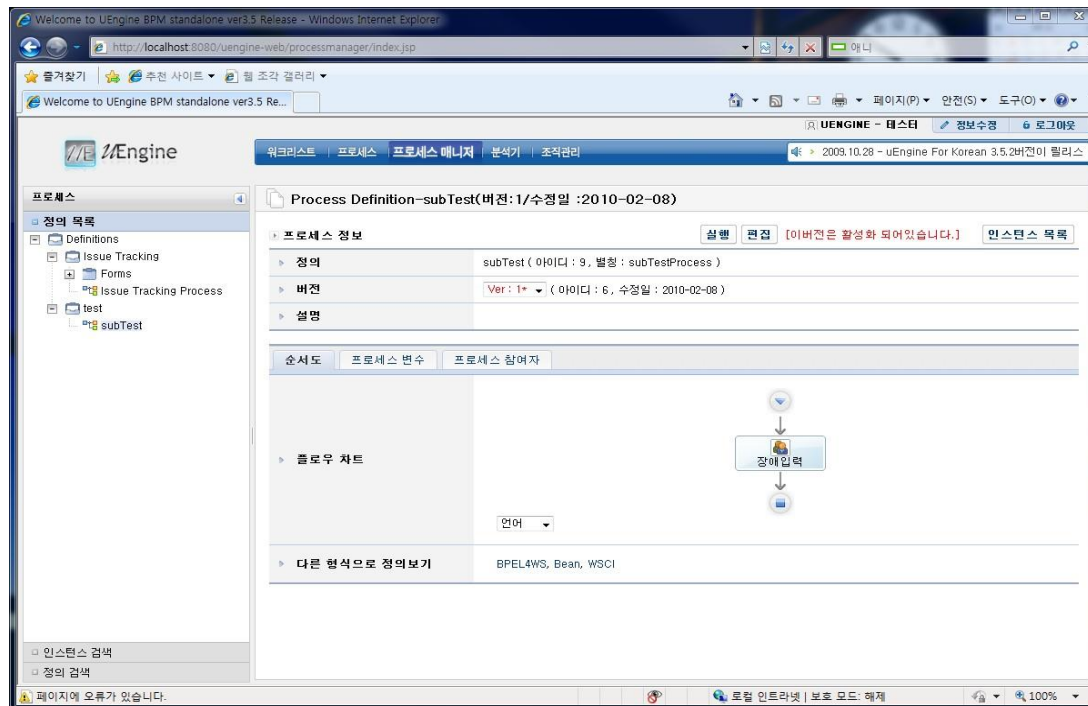
완료된 프로세스 정보

6. 활용예제



6.3 프로세스 변수 설정(1/7)

- 이렇게 만든 프로세스 정의의 사용자 업무 화면에서는 어떤 작업내용이 요구되지 않았다. 사용자에게 어떠한 데이터를 입력하고 처리할 수 있는 화면을 만들기 위해서 이 프로세스를 개선할 필요가 있다. 이를 위해 "편집" 버튼을 클릭하여 프로세스 디자이너를 실행시키고 변수를 등록한다. 프로세스 디자이너의 프로세스 플로우 차트 영역에서 [변수정의]를 클릭하여 [Edit변수정의] 창을 띄운 뒤 [New] 버튼을 클릭한다.



프로세스를 개선하기 위해 '편집' 버튼을 클릭



6. 활용예제



6.3 프로세스 변수 설정(2/7)

- [New 프로세스 변수] 창에서 아래와 같이 프로세스 변수를 등록한다.

New 프로세스 변수

Database Synchronization | Advanced Options | 프로세스 변수

Name type

데이터형식 Text

초기값

Volatile Yes No

프로세스 변수 이름 (화면 출력용) 문제유형

Update Cancel

변수 등록

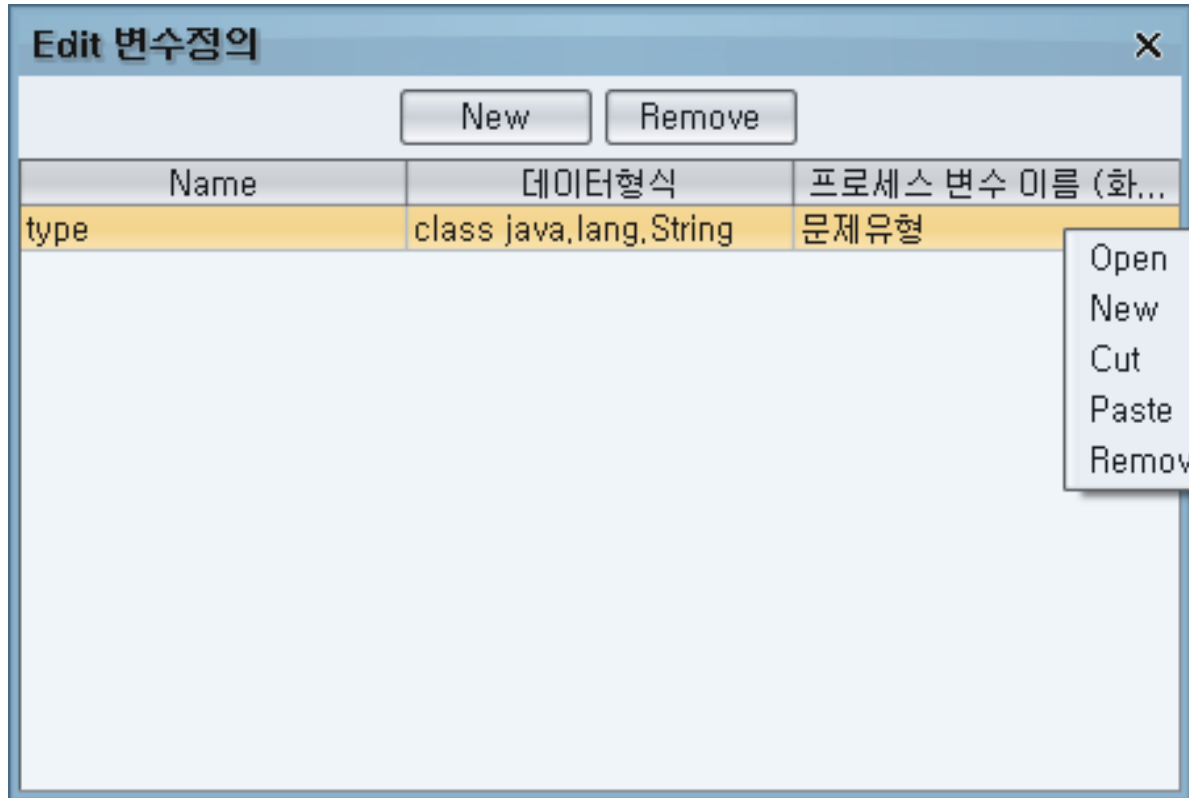


6. 활용예제



6.3 프로세스 변수 설정(3/7)

- [Update] 를 클릭하여 변수를 추가한 뒤 [New 프로세스 변수]창을 닫으면 아래 그림 처럼 [Edit 변수 정의] 창에 하나의 프로세스 변수가 등록된 것을 확인 할 수 있으며 내용을 보고 싶을 때는 해당 변수에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭 한 뒤 동작 선택 창에서 [Open]을 선택하면 된다.



변수 등록 확인

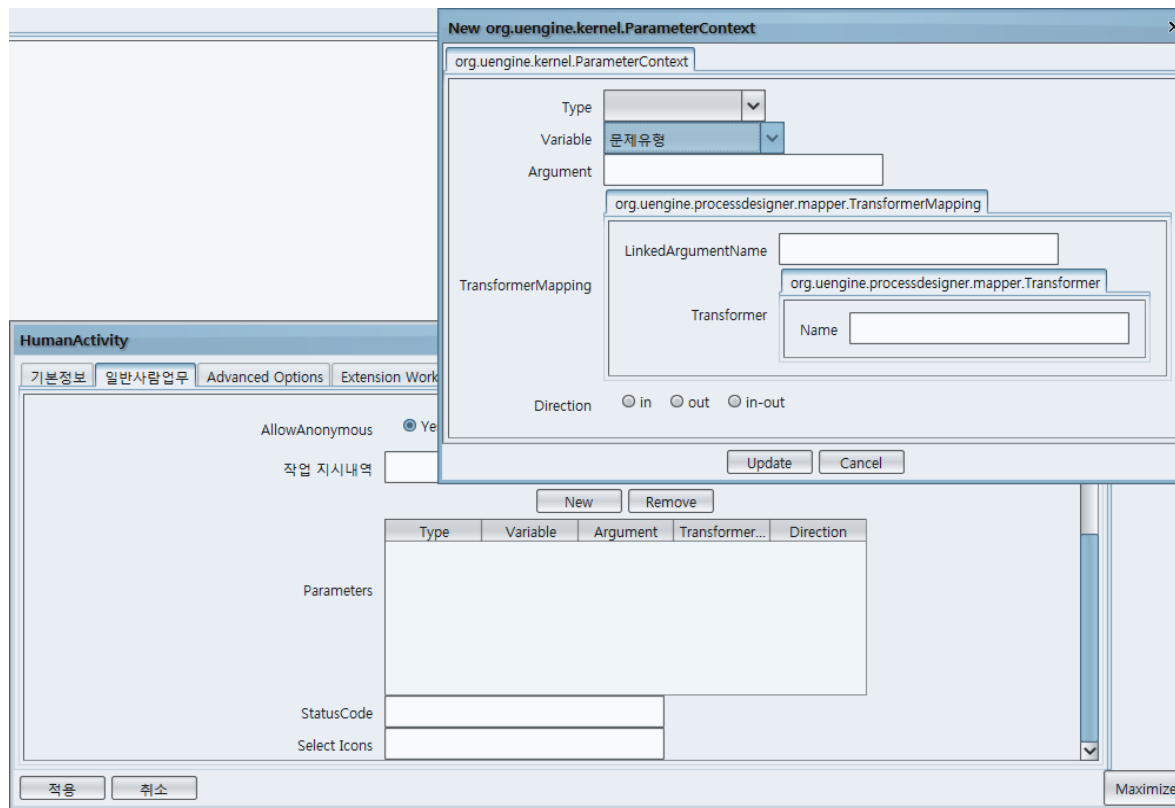


6. 활용예제



6.3 프로세스 변수 설정(4/7)

- 이렇게 등록된 프로세스 변수를 장애처리 액티비티의 속성으로 설정하기 위해 속성 창 중 [Parameters]에서 [New]를 클릭하여 앞서 생성한 프로세스 변수인 "문제유형" 변수를 선택한다.



Activity에 변수 추가

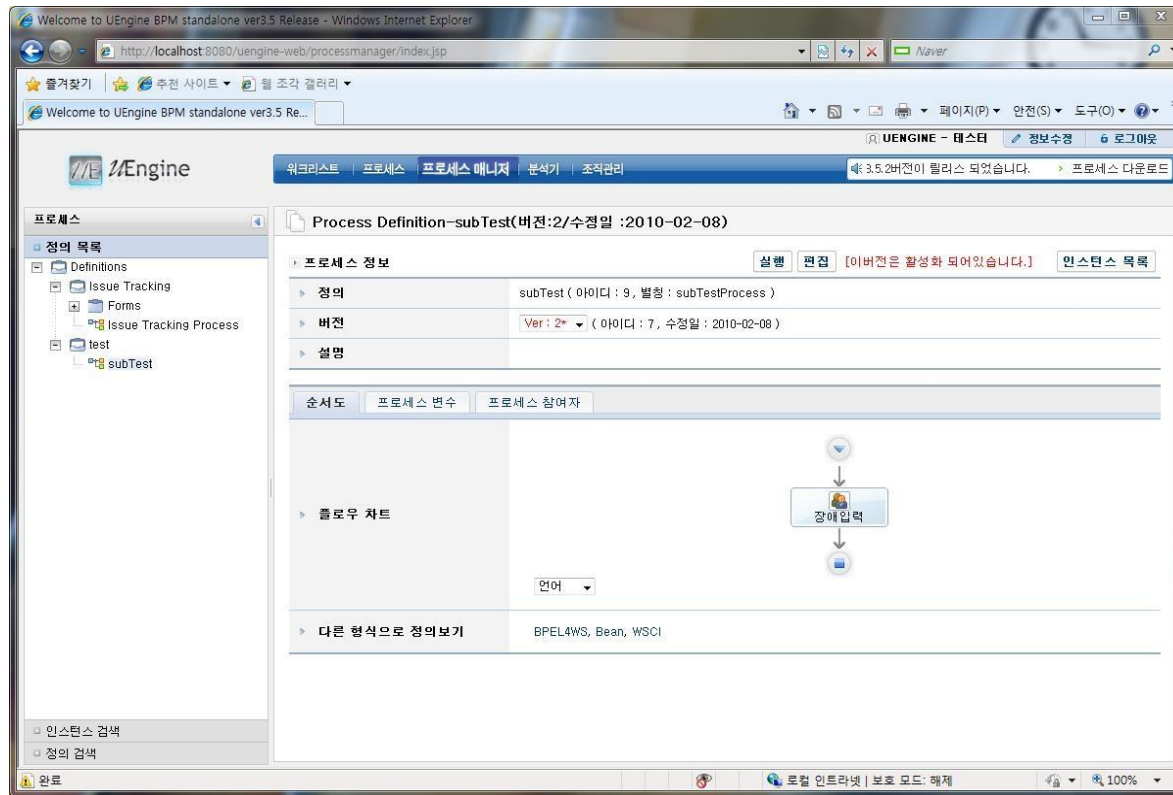


6. 활용예제



6.3 프로세스 변수 설정(5/7)

- 변수가 추가되어 변경된 프로세스 정의를 적용하기 위해 다시 Deploy한다. 이렇게 새로 버전업 된 프로세스 정의를 사용자가 사용할 수 있도록 [프로덕션설정]을 한다. 다시 Definition list에서 장애입력프로세스를 선택하여 [실행]버튼을 누른다.



Activity에 변수 추가



6. 활용예제



6.3 프로세스 변수 설정(6/7)

- 아래와 같이 문제유형에 입력 창이 생겼으며 System을 입력하고 작업을 완료한다.



변수 입력 화면

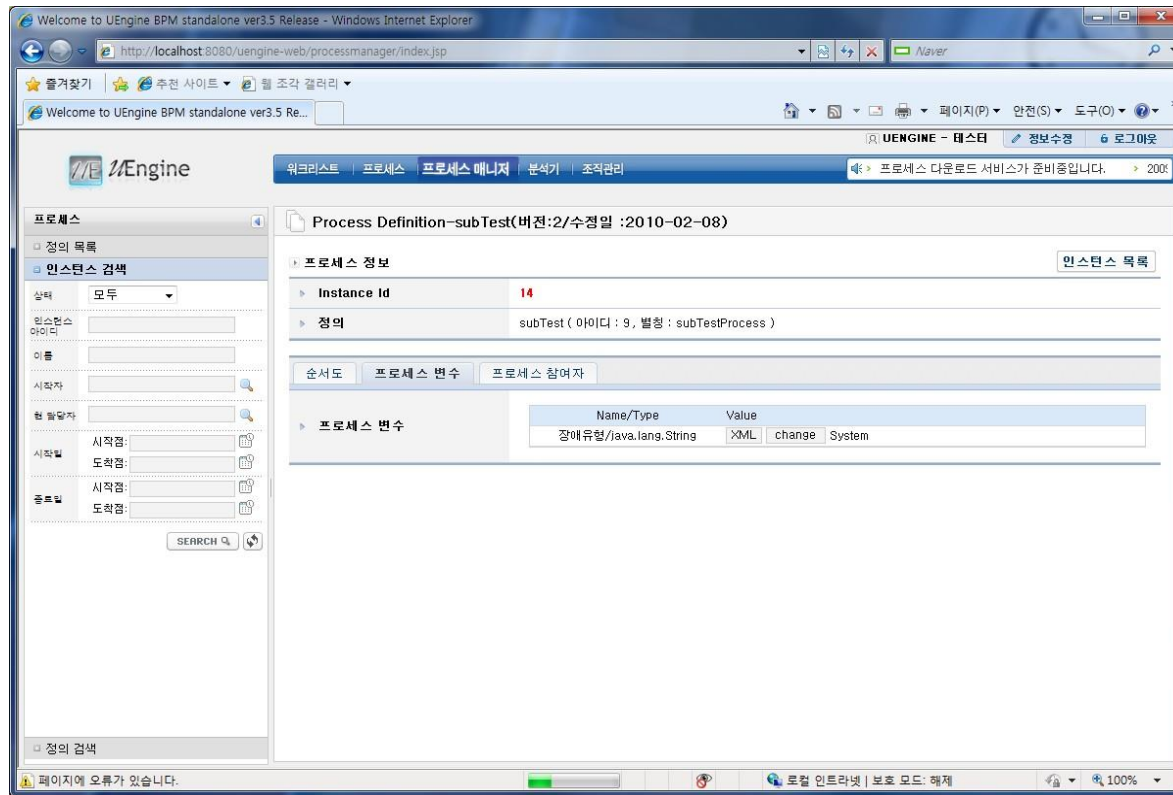


6. 활용예제



6.3 프로세스 변수 설정(7/7)

- 앞서 정의된 프로세스와 다르게 문제유형 변수에 System이란 값이 있다.
[Search] 클릭 후 해당 프로세스 정보를 보면 아래와 같다.



The screenshot shows the UEngine BPM web interface in Internet Explorer. The main content area displays 'Process Definition - subTest(버전:2/수정일 :2010-02-08)'. Under the '프로세스 정보' (Process Information) section, the 'Instance Id' is 14 and the '정의' (Definition) is 'subTest (아이디 : 9, 별칭 : subTestProcess)'. The '프로세스 변수' (Process Variable) section is active, showing a table with one variable:

Name/Type	Value
장애유형/java.lang.String	XML change System

완료 프로세스 정보





Q uEngine BPMS를 활용하여 솔루션 개발 후 해당 솔루션의 소스코드를 Open해야 하나요?

A uEngine BPMS는 LGPL 라이선스를 적용하고 있습니다. uEngine BPMS를 활용하여 솔루션 개발 후 배포가 목적이면 변경된 소스코드를 Open해야 할 의무가 있습니다.

Q uEngine BPMS 서브스크립션은 매년 갱신해야 사용이 가능한가요?

A uEngine BPMS는 자체적으로 기술지원이 가능하면, 서브스크립션 연장 없이 지속적으로 사용이 가능하며, uEngine이 추구하는 방향입니다.





Q uEngine BPMS는 플랫폼 및 WAS 그리고 DB 지원에 제약이 있나요?

&

A 유엔진 BPMS는 100% 순수 Java code로 구현되어 있으며 JAVA를 지원하는 모든 플랫폼과

WAS, 그리고 데이터베이스를 지원합니다.

Q uEngine BPMS는 어떠한 아키텍처적 장점이 있습니까?

&

A BPM도입에서의 고려사항 중 기술적인 내용과 관계있는 사항은, 얼마나 용이하게 커스터마이징 가능한가와 우리 조직 시스템 환경에 부담없이 쉽게 융합될 수 있느냐, 입니다. 이러한 커스터마이저빌리티와 리스크 낮은 융합을 위해 유엔진BPMS의 아키텍처는 "객체지향 컴포넌트 프레임워크"의 접근방식인 IoC (제어권의 반전)과 "설계의 재사용"의 컨셉을 적용하고 있습니다.



8. 용어정리



용어	설명
BPMS	비즈니스 프로세스 관리 시스템(Business Process Management System)
워크플로우	비즈니스 프로세스의 전체나 일부분의 자동화
RTE (Real Time Enterprise)	주요 비즈니스 프로세스의 관리와 실행 과정에서 최신의 실시간 정보를 이용하여 적극적으로 지연을 제거함으로써 경쟁 우위를 달성하고자 하는 기업



Open Source Software Installation & Application Guide



이 저작물은 크리에이티브 커먼즈 [저작자표시-비영리-동일조건 변경허락 2.0 대한민국 라이선스]에 따라 이용하실 수 있습니다.